

SUBMITTED BY
slaps313

ON
30.03.2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

75. Проправяне на път през неизвестното в екип и взаимно насърчаване



Намиране на пътя като екип в поле, в което дори не знаете какъв е пътят!
Окуражавайте се взаимно и вземайте решения.

Материали

- Маскировъчно тиксо за покриване на игралното поле (може да се нарисува и с пясък) - игралното поле трябва да е с размери приблизително 7 x 21 квадрата.
- Игрална дъска с нарисуван път
- Листове хартия с термини, които трябва да се имитират

Образователна цел

Насърчаване на екипния дух чрез отправяне на комплименти.

Да се признае, че и другите знаят нещо.

Библейско тълкуване

Псалм 23:4
Макар да вървя през долината на смъртната сянка, няма да се уплаша от зло, защото Ти си с мене; Твоят жезъл и Твоята тояга ме утешават.

Процедура

Назначаване на водещ на играта

|||

Покажете плана на играта на играчите за 10 секунди.

|||

Първият играч тръгва.
Действия съгласно правилата.

|||

Играта приключва, когато целта е достигната.

|||

Разсъждавайте върху играта и поведението на участниците

Правила

- След като бъде избран водещият на играта, той показва на играчите игралното поле за 10 секунди.
- Целта е да се стигне от Алфа до Омега на дъската.
- Всеки играч започва и се опитва да намери пътя си по памет.
- Посоките са хоризонтални или вертикални.
- Можете да бягате, докато веднъж не се насочите в грешната посока.
- Ако е влязъл в грешен квадрат, играчът трябва да мимикрира нещо и групата има 30 секунди, за да го отгатне.
  Това е моментът, в който играта се решава:
  Отгатване - Можете да продължите на терена, играчът трябва да бъде сменен.
  Не отгатване - Играчът, който е сбъркал, се наказва (получава превръзка на очите, краката му са вързани заедно, може да се движи само назад, с един крак и т.н.). Разбира се, може да се стигне дотам, че да получите няколко наказания).
- На игралното поле има и специални полета:
  Поле за поощрение (E) - Играчът казва на някого от групата какво оценява в него.
  Поле за вълни (W) - Групата прави вълна за играча.
  Поле за джокер (J) - Наказанието се отменя или се разкрива 1 поле.

Съвети за безопасност

Нищо специално

Въпроси за размисъл

- Имало ли е ситуация за вземане на решение, в която сте знаели точно какво би било правилно, но никой не ви е послушал?
  Защо се е случило така?
- Слушате ли се един друг в екипа или има хора, на които не се доверявате, че знаят нещо?
- Окуражавате ли се взаимно в екипа, когато ви е трудно и не виждате пътя заради всички проблеми?

Снимки




Препратка към източник

Снимка на корицата и снимки от Dario

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Работа в екип
Ориентация
Решение
Игра на открито
Сътрудничество

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
1–20
20–30

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Терен / околности
В затворени помещения

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/75-propravyane-na-pt-prez-neizvestnoto-v-ekip-i-vzaimno-nasrchavane