



SUBMITTED BY

slaps313

ON

30.03.2014



Keine Stimmen

75. Проправяне на път през неизвестното в екип и взаимно насърчаване



Намиране на пътя като екип в поле, в което дори не знаете какъв е пътят!

Окуражавайте се взаимно и вземайте решения.

Материали

- Маскировъчно тиксо за покриване на игралното поле (може да се нарисува и с пясък) - игралното поле трябва да е с размери приблизително 7 x 21 квадрата.
- Игрална дъска с нарисуван път
- Листове хартия с термини, които трябва да се имитират

Образователна цел

Насърчаване на екипния дух чрез отправяне на комплименти.

Да се признае, че и другите знаят нещо.

Библейско тълкуване

Псалм 23:4

Макар да вървя през долината на смъртната сянка, няма да се уплаша от зло, защото Ти си с мене; Твоят жезъл и Твоята тояга ме утешават.

Процедура

Назначаване на водещ на играта

III

Покажете плана на играта на играчите за 10 секунди.

III

Първият играч тръгва.
Действия съгласно правилата.

III

Играта приключва, когато целта е достигната.

III

Разсъждавайте върху играта и поведението на участниците

Правила

- След като бъде избран водещият на играта, той показва на играчите игралното поле за 10 секунди.
- Целта е да се стигне от Алфа до Омега на дъската.
- Всеки играч започва и се опитва да намери пътя си по памет.
- Посоките са хоризонтални или вертикални.
- Можете да бягате, докато веднъж не се насочите в грешната посока.
- Ако е влязъл в грешен квадрат, играчът трябва да мимикрира нещо и групата има 30 секунди, за да го отгатне.

Това е моментът, в който играта се решава:

Отгатване - Можете да продължите на терена, играчът трябва да бъде сменен.

Не отгатване - Играчът, който е сбъркал, се наказва (получава превръзка на очите, краката му са вързани заедно, може да се движи само назад, с един крак и т.н.). Разбира се, може да се стигне дотам, че да получите няколко наказания).

- На игралното поле има и специални полета:

Поле за поощрение (E) - Играчът казва на някого от групата какво оценява в него.

Поле за вълни (W) - Групата прави вълна за играча.

Поле за джокер (J) - Наказанието се отменя или се разкрива 1 поле.

Съвети за безопасност

Нищо специално

Въпроси за размисъл

- Имало ли е ситуация за вземане на решение, в която сте знаели точно какво би било правилно, но никой не ви е послушал?
Защо се е случило така?
- Слушате ли се един друг в екипа или има хора, на които не се доверявате, че знаят нещо?
- Окуражавате ли се взаимно в екипа, когато ви е трудно и не виждате пътя заради всички проблеми?

Снимки



Препратка към източник

Снимка на корицата и снимки от Dario

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Работа в екип
Ориентация
Решение
Игра на открито
Сътрудничество

Възраст

Няма налични данни.

Брой участници

1-20
20-30

Библията

Тази информация липсва.

Продължителност

Няма налични данни.

Терен / околности

В затворени помещения

Материал

Много работа

Изтегляне на файлове

Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Терен / околности
Материал