



SUBMITTED BY

jsschinznach

ON

12.11.2011



Keine Stimmen

Теми, свързани със складирането



Темите на лагерите са важна част от лагерите за младежки групи. Струва си предварително да се обмисли внимателно по каква тема ще се проведе лагерът.

Още теми за зимни лагери ще намерите в статията „[Зимни лагери](#)“.

Общо

Темата на лагера трябва винаги да се избира така, че дейностите в лагера да съответстват на тази тема.

Трябва да се вземат предвид външните условия; например, лагер на закрито с тема „Американски индианци“ може да не е идеален, докато лагер с тема „Швейцарски конфедерати в планините“ би бил подходящ.

От друга страна, сесиите в лагера също трябва да са тематични. Ако знаете предварително, че това няма да е възможно, по-добре е изобщо да не обявявате тема на лагера; в противен случай участниците ще останат разочаровани по време на лагера, че темата не се спазва.

Списък с теми

Забележка: Разбира се, за тези теми съществуват различни възможни концепции за складови наличности; описаните тук са само примери. Допълненията са винаги добре дошли.

0816

По-добре от 0815 ;)

20-часов лагер

По-подходящ за по-големи участници. Дневният ритъм е настроен на 20 часа. Това означава, че седмицата има 8 дни, а нощта постепенно „преминава“ през деня. Вероятно е подходящ само за лагери с нощувка. Изисква много планиране!

Египтяни

Подходящ за костюми.

Тематични дейности, като например изграждане на пирамиди с военни брезенти. Доста предизвикателна тема за лагер.

Ноевият ковчег

Астерикс и Обеликс

Ръководителите са различните герои от известния комикс. На галите им е свършила

магическата отвара. От една страна, децата трябва да помогнат за защитата на селото; от друга страна, трябва да съберат съставките за нова магическа отвара.

Дейвид Ливингстън

Заедно с Дейвид Ливингстън (ръководителя) ще изследвате Африка. По пътя ще преживеете много приключения с лъвови, маймуни и комари, пренасящи малария.

Детективи

Дисни

Книгата за джунглата

Изследователи

Конфедерати

Участниците се разделят на кантони. Те са на прага на обединение; целта на лагера е те да се подготвят най-добре сред кантоните за обединението (например, като притежават най-много злато). Лагерът завършва (Цветна вечер) с Клетвата от Рютли.

Експедиция ХУ

Подобно на „Индиана Джоунс“, но с друго име и по-малко ограничения. Участниците трябва да помогнат на главния герой да открие съкровище и за целта трябва стъпка по стъпка да събират предмети – като например фрагменти от карта.

Самолетна катастрофа

По-подходяща за групи версия на „Оцеляване“. Пристигате на място, където трябва да разпънете лагер, понякога с ограничени ресурси. Техниките за оцеляване се използват според нуждите. Ключът е да се интегрира дейността в смислена история.

„Глоби“

Златотърсачи

Хайди

Герои

Всеки ден участниците се запознават с различен герой от Библията или други истории, като Давид, Пипи Дългото чорапче, Вилхелм Тел, Супермен или Джеймс Бонд. Заедно с децата героите се опитват да заловят избягалия зъл Жокер. По време на молитвите отделните герои се свързват с библейски истории. Участниците ги очаква вълнуващ лагер, изпълнен с екшън.

„Холивуд“

Подходящ за лагери с нощувка. Подходящ за костюми. Всеки ден сте в различен филм. Дейностите могат да се организират около съответната дневна тема. Предимство: Лагерът предлага голямо разнообразие.

„Индиана Джоунс“

Един от ръководителите е Индиана Джоунс. Децата трябва да му помогнат да решава загадки и да намира предмети. В края на лагера може да бъде открито „голямо“ съкровище.

Американски индианци

Участниците преживяват лагер (в палатки) с американските индианци.

На тайна мисия

„Kingdom Camp“

Лагер с тема „Не като в „Разбойници““. Всички деца са кралски деца, които трябва да изпълнят различни задачи, като например да намерят изгубено дете, например г-н Х...

„Мафия“

Подходящ за костюми.

Участниците се разделят на кланове (семейства), които се сражават помежду си. Целта е да се натрупат колкото се може повече пари; дори неморални методи като кражба се толерират. В края на лагера парите могат да бъдат изгорени, без първо да се преброят. След това може да последва дискусия за това, което наистина има значение в живота.

Мая

Неемия

Като израилтянин, ти пътуваш заедно с Неемия и помагаш за възстановяването на Ерусалим.

Питър Пан

Жители на колове

В палатковите лагери е разумно палатките да се изграждат върху платформи. Подходяща тема за отглеждане на животни в лагера. Възможни са различни дейности за самодостатъчност, например изкопаване на картофи (разбира се, след консултация с фермер) и др. Предизвикателна тема за лагер.

Пипи Дългото чорапче

Пирати

Рицари

Подходяща за костюми.

Под ръководството на Лорд Гоати (директор на лагера) участниците трябва да се защитят срещу злите варвари на Лорд Пайнкоун (членове на бандата, които се появяват 2-3 пъти).

Робин Худ

Участниците преживяват историята и подвизите на **Робин Худ**. Тази тема може лесно да бъде свързана и с Библията.

Робинзон Крузо

Рония, дъщерята на разбойника

Червената Зора

Смърфовете

Шерлок Холмс

„Заселниците“

Отправяне като заселници към нова земя и опит да се започне нов, независим живот там въпреки всички трудности.

Оцеляване

По-подходящо за по-големи участници. Идеално за кратки лагери. Участниците правят преход през възможно най-отдалечен район и прилагат техники за оцеляване (събиране на храна, бивакуване без оборудване и др.). Изисква задълбочена подготовка от страна на ръководителите, включително използване на специализирана литература.

„Обратен свят“

Предпочита се за кратки лагери. Всичко се прави наопаки. Нощни игри през деня, вечеря сутринта, хляб и мюсли вечерта и т.н.

„Световно турне“

Всеки ден сте в нова страна и можете да извършвате дейности, характерни за съответната страна. Децата имат паспорт, с който всяка сутрин трябва да минават през „митницата“, където им се поставя нов печат.

Викинги

Дивият Запад

Подходящо за костюми.
Участниците се разделят на групи с цел да натрупат колкото се може повече пари. За правилата и хода на играта вижте „Мафия“.

Пътуване във времето

Изследователи от младежката група са разработили машина **навремето**, с която искат да пътуват заедно с децата обратно във времето на Исус. Машината обаче никога не работи както трябва и всеки ден те се озовават в различна епоха – като каменната ера, римската епоха, Средновековието или бъдещето. Много е лесно да се разработят програмни блокове за всеки ден (римско казино, превземане на замък, футуристично модно ревю и т.н.)

Цирков лагер **Подходящ** за кратки лагери. Преди и по време на лагера участниците подготвят цирково представление, което се изнася пред родителите (и всички други заинтересовани) в края на лагера.

Снимка:

- Снимка на корицата: Предоставена от **Младежката група на Шинцнах** / Мануел Майер

Weitere Informationen

Етикети

**Теми, свързани със
складирането**

Възраст

**8–12 години
13–16 години**

Брой участници

Няма налични данни.

Библията

Тази информация липсва.

Материал

Няма

Изтегляне на файлове

Няма изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Материал