YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Fuchs45

ON
05.11.2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Приемане на Ai – игра на открито



Целта на играта е да събориш стената си пръв. Това става, като пресичаш камъните в стената (плаката).

Информация за играта

- Възраст: 6–13
- Брой участници: 10–100 (най-малко 5 участници на стена)
- Място: Гора, поляна, спортно игрище
- Ръководители: 1 ръководител на група, 1 ръководител на стена, 1–2 ръководители за станцията с оборудването, 1–2 ръководители за зоната със заровете (броят на ръководителите за станцията с оборудването и зоната със заровете зависи от броя на участниците)
- Продължителност: около 1,5 часа

Цел на играта

Целта на играта е да бъдеш първият, който събори стената си. Това става, като зачеркнеш тухлите в стената (плакат).

Подготовка

- Изградете стени (с помощта на чаршаф, хартия или картон) и начертайте секциите на стените
- Очертайте площадките за групите (по една площадка за всяка група)
- Очертайте зоната за съхранение на материалите
- Очертайте зоната за заровете
- Направете карти с катапулти (карти с изображение на древен катапулт)

История
Йошуа и неговите мъже са превзели Ерихон. Сега е ред на град Ай.

Тъй като някой не е спазил указанията на Исус – и в крайна сметка Божията заповед – нещата не се получиха веднага.

Йошуа 7:3–8:24

Понякога се опитваме да правим нещата по свой начин, вместо да слушаме Бога.

Градът беше атакуван и от двете страни; ето как различни групи „атакуват“ различни участъци от стената.

Как се играе
*Квадратите на плаката на стената трябва да се зачеркват с „камъни“ (маркери).

*Тези камъни (флумастери или други маркери) трябва да се закупят. Печелите пари, като хвърляте заровете на станцията за зарове. Изберете играч от друг отбор и хвърлете заровете един срещу друг. Победителят (този с по-високото число) получава монета.

*Парите се отнасят обратно в базата.

*След като се съберат достатъчно пари, можете да купите камъни (маркери) от магазина за снабдяване.

*За да „хвърлите“ камъните (флумастерите) към стената, ви е необходима катапулта. Тя се закупува еднократно и не може да бъде премахната. Катапулта остава в базата на групата.

*Камъните се продават под формата на флумастери. Един камък = една писалка. За всяка писалка можете да отбележите кръстче върху плаката на стената. След това писалката се предава на водача при стената.

*Групите имат възможност да закупят един (или повече) лицензи за пленяване на други, противникови играчи. Само играчите с лиценз имат право да пленяват други играчи.
*Залавянето се осъществява чрез издърпване на вълнена връв от ръката на противника
*Заловеният играч трябва да предаде своите вещи (камъни = пръчки) или пари на залавящия го. Катапултът не може да бъде отнет!

*Заловеният играч се връща в своята база и там получава нова връв.

База на отбора
Всеки отбор има своя база (безопасна зона). Там можете да съхранявате парите си на сигурно място и да се организирате. Там можете да вземете и нови гривни. В началото на играта групите се събират в своите бази.

Магазин за материали

Катапулт (карта)

Всеки отбор се нуждае от катапулт като база, от която да атакува стената с камъни. Цена: 80

Камъни (маркери)

Това са „снарядите“. Те могат да се използват и купуват веднага щом катапултът е на разположение. Камъкът се използва за атака срещу стената. Всеки камък ви позволява да зачеркнете едно поле. Цена: 4

Лиценз за пленяване на други играчи (спортна лента)

С този лиценз отборите могат да упълномощят играчите си да пленяват противници и да конфискуват техните вещи! Цена: 15

Зона „Зарове“

Шест различни станции

1. Който хвърли най-високата обща сума = 3 зара; хвърля два пъти
2. Който хвърли по-малко точки = 3 зара; хвърля два пъти
3. Който първи хвърли 6 = 1 заро; хвърляйте поред, докато някой не хвърли 6
4. Който е най-близо до обща сума 12 = 2 зара; хвърля веднъж
5. Който хвърли по-висока обща сума = 3 зара; хвърля 3 пъти (шестиците могат да се отстранят)
6. Който хвърли най-ниската обща сума = 3 зара; хвърля 3 пъти (единиците могат да се премахнат)

Край на играта

Играта приключва, когато единият отбор „събори“ стената на другия отбор или когато изтече времето.

Вариации

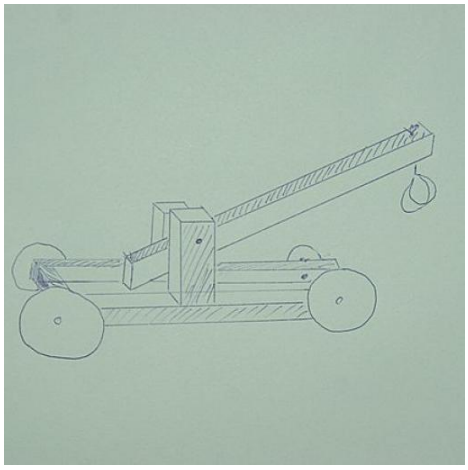
- Цените могат да се коригират по време на играта, за да се контролира ходът ѝ (инфлация/дефлация по време на „войната“)
- Начинът за залавяне на противников играч може да бъде променен. Това е особено препоръчително при игра с по-млади участници. (Вижте играта на открито„Мръсни чинии“ – чаши за зарове)
- Правата за пленяване на противникови играчи могат да бъдат ограничени – или като цяло (по-бързият играч печели), или по групи.
- Постовете на станцията за зарове могат да се обслужват от двама души (повече ръководители) или да се играят други игри за печелене на пари

Материали

- Лента за отблъскване на птици за основата, склада за материали и зоната за заровете
- Зарове за зоната за зарове
- достатъчно щифтове (камъни)
- Карти с катапулти (по една на група)
- Плакат за стена с 20 квадрата (по един за всяка група)
- Ленти за спортни игри (лиценз) за играта „гони и хвани“
- Вълнени връзки (за предпочитане по едно кълбо вълна за всяка група)
- „Монети“ или игрални пари

Обобщение на мача

Снимки





Кредити за изображенията и игрите

Всички изображения са © Raphi D.; могат да се използват свободно за целите на младежкото служение.

Тази игра е разработена от младежката група „Валдман“, регион 45 на Besj, за регионалното събитие Pfi-la 2007.

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
1–20

Библията
Липсва тази информация.

Материал
Липса

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/priemane-na-ai-igra-na-otkrito