

SUBMITTED BY

Irmgard

ON

12.07.2013



Keine Stimmen

Конструкция на кулата



Наситена с екшън игра на терен с две фази на игра.

Тази статия е статия от списание Форум.

Игра на терен: Изграждане на кули

Кой строи по-високо, коя кула държи по-добре? Ще нанесете ли директен удар? Наситена с екшън игра на терен с две фази на игра.

Като събирате строителни талони, можете да разменяте за щайги, за да построите кула в казиното. Колкото повече щайги има кулата, толкова повече точки печели тя. Със събирането на билети за размяна в магазина за размяна в казиното могат да се закупят топки, които могат да се използват за разрушаване на вражески кули във втората част на играта.

Основни данни за играта

Продължителност: приблизително 1 час

Необходим персонал

Деца: 4 групи от по 4 - 6 деца

Ръководител:

- Банка за игри: 2 - 3 души
- Контрол на играта: 1 - 2 души

Материали

- Барьерна лента за маркиране
- Лист за оценка
- Фиш за строеж

- Ваучери за топки (ако няма достатъчно топки, те се дават вместо топки)
- Топки
- Картонени кутии (напр. кутии за обувки)

Място за игра:

- Поляна или гора

Обяснение на играта

Всяка от четирите групи получава своя база, която обозначава на земята с бариерна лента. В тази база те са

в безопасност от враговете си. Навсякъде около нея е разположено игралното поле, където могат да се събират булдозери (за топки или ваучери за топки) и строителни талони. Всеки играч може да вземе само по една хартийка в даден момент и да я занесе в базата. Хартийките могат да се взимат една от друга. Прилага се следното: Единият играч потупва другия играч по рамото. Ако другият играч има лист хартия, двете деца играят на "камък, хартия, ножичка". Този, който спечели, запазва листчето хартия на другия играч. Само в това изключение един играч може да носи две хартийки.

След като групата събере достатъчно листчета хартия, може да отиде в казиното и да си купи топки и кутии. Поне двама души от групата трябва да отидат заедно в казиното. Цените в казиното са променливи и могат да бъдат много високи или много ниски. Тези цени е най-добре да бъдат обявени, например по мегафон. Наградите за топките и кутиите трябва да бъдат съобразени с хода на играта. (напр. 5 билета за строеж = 1 кутия)

Закупените щайги могат да се използват за строеж веднага. Топките, от друга страна, се съхраняват само в базата. Те се използват на по-късен етап. Щандовете и топките не могат да се вземат едни от други.

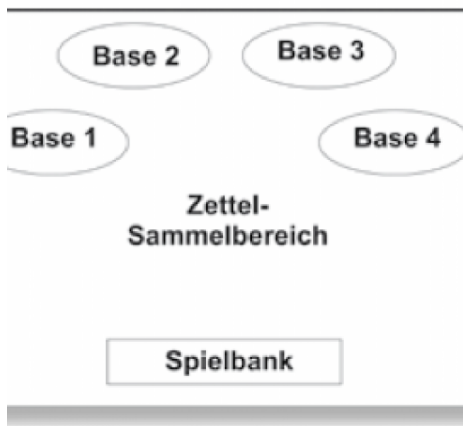
Цел

Целта е да построите колкото се може по-висока кула. Важна е обаче не височината на кулата, а броят на щайгите, които са подредени една върху друга. Това носи точки (напр. две точки за всеки сандък). След това оценяване всички групи се събират заедно и се подреждат до първа група. Сега всяка група може да използва топките, които е купила, за да разруши кулата на първа група. Група едно може да защити кулата в рамките на своята база. Те могат да застанат в кръг около кулата, но не и да я държат! Всяка група трябва сама да реши колко топки иска да използва срещу коя група. Топките се хвърлят извън базата. След като всеки е хвърлил толкова топки, колкото иска, той преминава към следващата група, докато не хвърли всички.

След като всички групи са хвърлили топките, те се оценяват отново. Всяка кутия, която вече е паднала от кулата, се приспада от първоначалния резултат. (напр. 1 точка за всеки кашон)

Победител е групата, която е събрала най-много точки накрая.

Игрално поле



Tower_YW

Препратка към източник



- **Съдържание и изображение:** Forum Kind брой 2/10 страница 26. Наситена с действие игра на терен с две фази на игра. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Автор:** Adrian Eichenberger

Weitere Informationen

Категории

Игри и занимания

Етикети

Екшън

Игра на открито

Стратегия

Статия

Планиране

Възраст

Няма налични данни.

Брой участници

Няма налични данни.

Библията

Тази информация липсва.

Продължителност

Няма налични данни.

Материал

Много работа

Изтегляне на файлове

Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt

Съдържание

Категории

Етикети

Възраст

Брой участници

Библията

Материал