SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

Keine Stimmen

Корсари



През Средновековието пиратите са наричани корсари. Тази игра се играе в гората или в града.

За тази игра са необходими различни групи. Има търговци, корсари, ловци на корсари и постове за купуване и продаване на стоки.

Тази статия е статия от списание Форум.

Игра Corsair

Материали

- Достатъчно банкноти със стойности едно и две
- Фишове за стока в различни цветове: злато = жълто, чай = зелено, тютюн = кафяво, ракия = червено. Хартийките могат да бъдат обозначени със съответния продукт.

Групи

Децата се разделят на две групи. Всяка от тези групи сега се разделя на половина. Едната половина ще бъдат търговци, а другата половина - корсари.

Всяка група търговци получава начален капитал (пари), който разделя помежду си.

Служителите или по-големите деца получават задачата да бъдат ловци на корсари. Уверете се, че всяка група получава еднакъв брой ловци на корсари! Двама служители отговарят за покупката и продажбата на стоки. Отделните групи сега имат следните задачи:

Търговци

- Те купуват стоки (злато, чай, тютюн) на пункта за купуване и ги продават отново на пункта за продаване. Като избират умело продуктите си, те получават повече или по-малко големи печалби
- Ако бъдат нападнати от корсар ("отблъснат"), те трябва да му предадат всичките си стоки и пари. За да се върнат към бизнеса, те получават нови стоки или пари от своя ловец на корсари.

Корсари

- Те търгуват с контрабандни стоки (ракия).
- Могат да нападат ("свалят") търговци и да вземат всичките им пари и стоки.
- Ако корсар бъде хванат от ловец на корсари, той трябва да му даде всичко, което има.

Ловци на корсари

- Те издирват вражески корсари, вземат стоките и всичките им пари и ги пускат.
- Те връщат тези стоки и пари на ограбените търговци от тяхната група, за да могат те да продължат да търгуват (не забравяйте да предадете всички стоки!)

Елементи

Закупуване на стоки

- Служителят продава отделните стоки по цените от таблицата за покупки, които се променят на всеки десет минути.
- Златото, чаят и тютюнът се продават на търговците.
- Ракия може да се купува само от корсарите
- Стоките, отбелязани със *, са особено изгодни, ако много скоро бъдат продадени отново.
- Около поста трябва да има достатъчно голяма защитна зона за търговците!

Zeit (min)	Gold	Tee	Tabak	Brandy
00:00	3	2	1*	3*
00:10	3	2	2*	3*
00:20	4	2	4*	3**
00:30	4*	2	8	4**
00:40	5*	3	2***	4**
00:50	6*	5*	2**	3***
01:00	4**	4*	3**	5*
01:10	5	4	4	4
01:20	4	3	3	3
01:30	3	2	2	3

00:00	3	3	4	5
00:10	4	3	6	6
00:20	5	3	6	7
00:30	6	2	8	8
00:40	7	4	8	8
00:50	8	7	7	8
01:00	8	6	6	8
01:10	6	5	4	5
01:20	5	3	2	4
01:30	3	3	1	3

Закупуване на стоки

- С втория служител търговците и корсарите могат отново да продават стоките си. Те получават парите според таблицата за продажби, като цените се променят на всеки десет минути.
- Поради легализирането на алкохола, цената на ракията пада към края на играта.
- Ако в края на играта търговците или корсарите все още имат стоки, те се оценяват със сумата пари в реда "Край".
- Около тази стока трябва да има и достатъчно голяма защитна зона за търговците!

Край на играта
Коя група е спечелила най-много пари в края на играта?

Corsair_YW

Препратка към източник



- **Съдържание и снимка:** Forum Kind брой 2/05, страница 27. Авторът описва игра на пиратска тематика, която може да се играе в гората или в града.
© Copyright www.forum-kind.ch
- **Автор:** Mirjam Leuenberger

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито
Стратегия
Ролева игра
Търговия
Форум

Възраст
8–12 години
13–16 години

Брой участници
30 – 100

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
1–2 часа

Материал
Много работа

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/korsari