SUBMITTED BY
Irmgard

ON
05.07.2013

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Турнири във всички форми



Игрите и спортът са отличен начин да се раздвижите, да подобрите представянето си и да придобиете социални умения. Въпреки това не е много забавно просто да тренирате през цялото време: един голям турнир осигурява подходяща рамка за сравняване на придобитите умения.

Тази статия е статия от списание Форум.

Турнири с деца

Независимо дали става дума за отборен или индивидуален спорт, или просто за игра: много от формите на турнирите могат да бъдат адаптирани към вашата ситуация без особени усилия. Всеки, който организира турнири с деца, трябва първо да си зададе някои основни въпроси:

- Какви са нашите цели? Да намерим най-силния играч, най-силния отбор? Основното нещо забавление ли е?
- Познават ли се вече играчите помежду си? С колко време разполагаме?
- Колко отбора/играчи ще участват?
- Може ли късметът да изиграе някаква роля?

В идеалния случай в работата с младежката група се провеждат не само турнири за една игра или един спорт, но и комбинация от различни игри. Това позволява на децата с различни силни страни да се състезават помежду си. Шанс трябва да имат не само "моноиграчите", но и "полиспортистите".

турнири "Без късмет"

В следващия раздел са представени турнири, в които късметът не играе никаква или само незначителна роля.

Турнир на ротациите

Цели:

- Всички играят срещу всички
- Проверява се нивото на изпълнение

В турнира на ротационен принцип всеки отбор играе един срещу друг. Ако броят на отборите е нечетен, се въвежда прекъсващ пост. В този вид турнир на игрищата могат да се играят и

различни игри; в този случай всички отбори се ротират.

Вариант:

В случай на равни мачове отбелязаните точки се "прехвърлят" в следващия мач; за футбол с отбор A-H: първият мач A:Б завършва 3:1. А започва втория мач срещу В с резултат 3:1, Б срещу Д с 1:3.

Имперският турнир

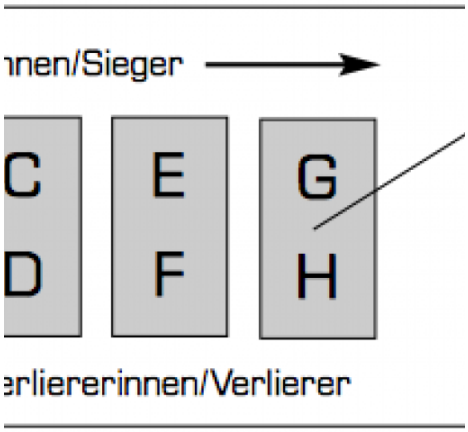
Цел:

- Избира се най-добрият играч

В императорския турнир отборите се разпределят по игралните полета. В този случай се изисква четен брой отбори. В края на игровото време/ако победителят е определен, загубилите се преместват с една игра наляво, а победителите - надясно. Загубилият, който вече е играл отляво, или победителят отдясно, остава на игрището.

Вариант със седяща топка

Всички играчи започват в средния квадрат. Който е бил ударен, се премества с едно квадратче наляво, а който е бил ударен, се премества с едно квадратче надясно.



Класиката: турнирът с нокаут

Вероятно най-известната форма е турнирът с нокаут: повечето официални турнири се провеждат по този начин.

Целта е да се определи най-силният отбор.

Ако силните страни на участниците са известни от миналото, най-добрите се поставят възможно най-далеч в таблицата. Всеки победител преминава в следващия кръг, а загубилите се елиминират.

При този турнир най-добрият играч може да бъде определен в малък брой мачове.

Турнири с фактор късмет
Работата с деца често е свързана повече със забавлението и социалните умения, отколкото с измерването на спортните способности. Именно тук факторът късмет може да разнообрази действието.

Турнир по теглене
В турнира по теглене на жребий партньорите в играта се определят чрез жребий. Това може да стане например чрез теглене на карта Джас, с номерирани жетони и т.н. Игралните полета трябва да са ясно обозначени, в примера с картите Jass с 6, 7, пешка, асо.

Вариант:

При отборните игри съставите на отборите също могат да бъдат изтеглени, например крале: аса, пешки - дами, 9:8 и т.н.

Важно: Всеки играч трябва да записва спечелените точки.

Метод Монте Карло
Методът Монте Карло всъщност не е вид турнир. По-скоро случайният фактор е интегриран в някаква форма на турнир. По този начин на случаен принцип се променя рейтингът.

Примери:

- От време на време следващата точка или гол получават пет пъти по-голяма стойност.
- От време на време се играе кратък мач (напр. една четвърт от нормалното време за игра).
- Всяка трета точка има три пъти по-голяма стойност.
- Грешките в мрежата се броят двойно, головете на жените/левите голове - тройно и т.н.

Турнирът с хендикап
В турнира за хендикап на по-слабите играчи (например познати от предишния Kaiserturnier) могат да бъдат присъдени двойни точки или по-малки игрални полета, в зависимост от идеите на организаторите.

Могат да се определят и няколко различни по големина игрални полета, които да се разпределят чрез жребий.

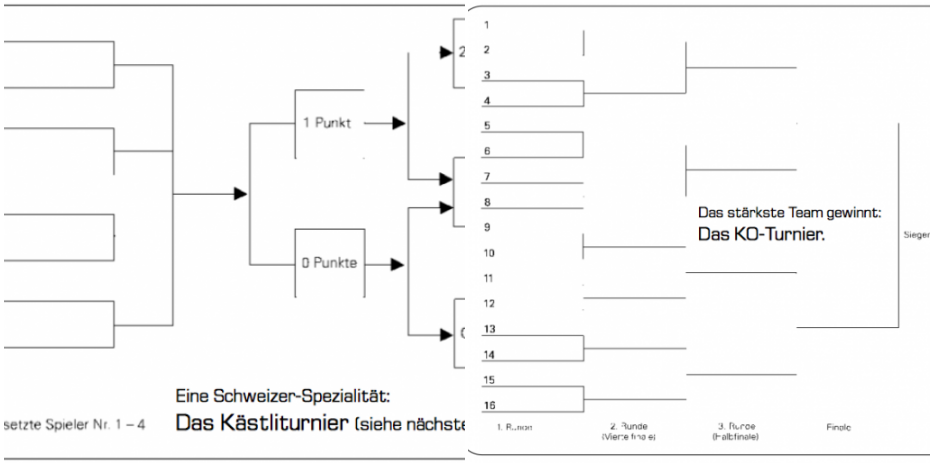
Швейцарски специалитет: турнирът Kästli
Цел:

- Всеки играч изиграва еднакъв брой игри
- Всеки играе възможно най-много игри срещу играчи с еднаква сила

При тази форма най-силните играчи се разполагат на възможно най-голямо разстояние един от друг в таблицата, както при турнира с нокаут. На по-слабите играчи се определя съперник. Във втория кръг победителите и победените играят помежду си и така нататък.

Ако броят на отборите/играчите е нечетен, на отпадналите играчи се присъжда служебна победа.

За да се състави списъкът с класирането, се събират точките за победа на всеки участник плюс точките на играчите, срещу които той е спечелил по време на турнира.



Допълнителни идеи за турнири за игри

можете да намерите в брошурата на СП "Turnierformen", брошура № 30.80.055d, която може да бъде закупена от dok.js [at] baspo.admin.ch (dok[dot]js[at]baspo[dot]admin[dot]ch).

Още таблици за игри можете да намерите в интернет на адрес www.sport.admin.ch/dok_js/upload/771_turnierp_e_e.pdf

Турнири във всички форми_YW

Препратка към източник



- **Съдържание и снимка:** Forum Kind брой 2/05, страница 19 + 20 © Copyright www.forum-kind.ch
- **Автор:** Lori Keller

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Форум
Конкурс
Игри
Спорт
Статия

Възраст
Няма налични данни.

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Липса

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/turniri-vv-vsichki-formi