YoungstarsWiki.org

SUBMITTED BY
Irmgard

ON
21.06.2013

★ ★ ★ ★ ★
0% / 6 Stimmen

Идея за игра на открито



Ако ви липсва идея за игра на открито

... просто опитайте с тази! Не е задължително винаги да е играта на шпиони – нали? Тук играта се представя във варианта на Фишер, но разбира се може да бъде адаптирана по желание.

Тази статия е публикувана във списанието „Forum“.

Концепция на играта

Отборите се разделят на три еднакви по големина групи. Всяка група разполага с лодка и се отправя на риболов. Рибите се ловят в зоната за риболов и оттам се връщат в лодката. В лодката рибите се обработват и подготвят за продажба в пристанището, където се продават на търговеца. По 3 риби образуват една опаковка с 6 рибни филета. Разбира се, всичко това не може да се случи, без да има възможност за взаимно улавяне. Цялата територия е зона за сражения, с изключение на лодките на групите и пристанището.

Цел на играта

Да спечелиш колкото се може повече пари от продажбата на рибите.

Начало:

Всеки играч получава риболовен лиценз (прозрачна кутийка с кубче вътре), без който не може да лови риба. Освен това всяка група получава рибарска мрежа, която трябва да се съхранява в лодката и с която може да се лови риба през първия половин час. Най-късно след този половин час трябва да се купи нова мрежа, за да може риболовът да продължи.

Улов и транспортиране на риба:

Рибите са разпределени в зоната за улов, като по около 50 риби са закрепени с пирон към дървен кол. Рибите могат лесно да бъдат откъснати, но винаги само по една на улов. След преработката на рибата (един ръководител разменя по 3 риби срещу една опаковка рибно филе) до лодката, опакованите рибни филета трябва да бъдат транспортирани до пристанището, като на човек се полагат максимум две опаковки.

Бойна фаза:
Когато двама противници се сблъскат, се брои до три и този, който е хвърлил по-високо число със зара си в кутията за филми, може да отнеме на противника рибарската му лицензия и всичко, което носи върху себе си, и след това да отведе загубилия до пристанището. Там на победителя се изплаща парична сума за предадения рибарски лиценз, а играчът без лиценз отива в чакалнята и трябва да изчака, докато бъде освободен (виж по-долу).

Пристанище:
Пристанището е търговската зона. Там има няколко ръководители, които наблюдават пазара и чакалнята и издават лицензи. Тук играчите могат да продават своите пакети с риба, като в зависимост от текущата пазарна ситуация се плащат по-високи или по-ниски цени. Това се определя от ръководството на играта.

Какво може да се направи с парите?

- Да се внесе в касата на лодката
- Да се купи нова мрежа, тъй като с една мрежа може да се лови риба най-много половин час.
- Да се закупят нови риболовни лицензи за играчите, които седят в чакалнята, защото вече нямат лицензи.

Тактика:
За да спечелите пари, трябва да уловите и продадете колкото се може повече риба и да победите противниците си. Правилното съотношение между риболов и битки определя победата или поражението.

Управление на играта:
Чрез пристанището играта може да се контролира в голяма степен. Така може да се въведе допълнително правило, според което в определен период от време трябва да бъде доставено определено количество риба. Ако дадена група достави твърде малко, се налага глоба, която трябва да бъде платена от всички групи. При добри продажби може да се изплати и бонус на всички групи. По същия начин могат да варират и цените на лицензите и мрежите. Ако в чакалнята има много рибари, трябва да се купят много лицензи, което води до понижаване на цените им, и обратното. Чрез пазара ръководството на играта разполага с добър инструмент, с който да придаде допълнително напрежение на играта.

Материал:
• прозрачна кутийка за филми
• кубчета
• около 1000 карти с риби със стойка • около 500 карти с филе
• карти с мрежа
• пари

- плакати (пристанище, зона за изчакване и др.)
- Табло за обяви (времена, цени)
- лента за отблъскване на птици
- Знаменца
- Факели
- Аптека
- Програма
- Свирка
- Газова лампа
- Калкулатор

Игра на открито

Игра на открито

Източници



- **Съдържание: „Forum** Kind“, брой 0/01, страница 28. В тази игра на открито децата печелят пари чрез риболовни лицензи и улов. © Copyright www.forum-kind.ch
- **Автор:** Матиас Майер, ръководител на младежка група в Рюмланг
- **Илюстрация на корицата:**Клипарт, предоставен с любезното разрешение на издателство „buch+musik ejw-service gmbh“, Щутгарт –www.ejw-buch.deот: „Jungscharleiter Grafik-CD plus“; Второ преработено издание 2002 г. © buch+musik ejw-service gmbh, Щутгарт

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Категории
Игри и занимания

Етикети
Игра на открито

Възраст
8–12 години
13–16 години

Брой участници
Няма налични данни.

Библията
Липсва тази информация.

Продължителност
Няма налични данни.

Материал
Почти без усилие

Изтегляне на файлове
Изтегляне на файлове

KI Generierter Inhalt
Съдържание
Категории
Етикети
Възраст
Брой участници
Библията
Продължителност
Материал

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/bg/wiki/art/ideya-za-igra-na-otkrito