# Verstecken im Dunkeln

Wenn man kaum etwas sehen kann, wird dieses Spiel richtig lustig.

## Rahmenbedingungen

Gruppengröße: 10 - 25 Personen

Alter: ab 12 Jahre

Dauer: 45 - 60 Minuten

Ort: Waldweg (ca. 100m) - nicht zu dichter Wald

Uhrzeit: abends bei Dämmerung / Dunkelheit

## Benötigte Hilfsmittel

- eine Taschenlampe für den Spielleiter
- evtl. kann noch dunkle Kleidung zum besseren Tarnen angeboten werden

## Durchführung

Zwei Gruppen werden eingeteilt, die gegeneinander spielen

(Variante: es gibt nur 2-3 Sucher)

|||

Die erste Gruppe wird zu dem Waldweg gebracht und soll sich dort verstecken.

Dabei dürfen die Spieler nicht weiter als 5-8m (je nach Helligkeit) in den Wald.

Außerdem müssen sie vom Weg aus sichtbar sein.

Evtl. werden dunkle Kleidungsstücke zur Verfügung gestellt, mit denen sie sich besser tarnen können.

|||

Die andere Gruppe wird nun ebenfalls zu diesem Waldweg-Abschnitt geführt. Beim Suchen darf sie diesen jedoch nicht verlassen.

Die Spieler müssen den Wald genau angucken. Hat einer den Verdacht jemanden gefunden zu haben, bespricht er sich mit seiner Gruppe. Wenn sich alle einig sind wird der Spielleiter aufgefordert mit der Taschenlampe besagte Stelle zu beleuchten. Trifft der Verdacht zu gibt es für die Sucher-Gruppe einen Pluspunkt und der gefundene Spieler kann aus seinem Versteck kommen.

|||

Wenn alle gefunden wurden / bzw. die Suchergruppe aufgibt darf die Sucher-Gruppe sich verstecken.

## Hinweis

Eventuell ergibt sich für die Sucher-Gruppe eine längere Wartezeit, die überbrückt werden muss.