Contrabbando di Bibbie

Lo scopo del gioco è trasportare le Bibbie attraverso il campo di gioco senza farle perdere agli acchiappatori.

Istruzioni

Lo scopo del gioco è trasportare le Bibbie attraverso il campo di gioco senza farle perdere agli acchiappatori. Il gioco termina quando tutte le Bibbie sono state trasportate con successo.

Ci sono diversi ruoli nel gioco:
- Consegna delle Bibbie:
Le Bibbie vengono consegnate ai contrabbandieri su un lato del campo di gioco. Le varianti possibili per la consegna sono a quiz, a compiti, a sasso-carta-forbice o a seconda dell'umore.
- Contrabbandieri:
L'obiettivo dei contrabbandieri è portare le Bibbie all'altra estremità del campo di gioco. Le Bibbie possono essere nascoste in tutto il corpo, se possibile senza che vengano scoperte. Si possono portare sul corpo fino a 3 Bibbie contemporaneamente.
- Prendere una Bibbia:
Alla fine del campo di gioco c'è un luogo sicuro dove le Bibbie possono essere consegnate e i contrabbandieri non possono essere scoperti.
- Catturatori:
Gli acchiappatori possono catturare i contrabbandieri con un tocco sulla spalla, sulla schiena o sul braccio. Per trovare le Bibbie nascoste, gli acciuffatori possono
- toccare i contrabbandieri sulle gambe e sulle braccia,
- chiedere se la Bibbia è nascosta in un determinato luogo e
- e chiedere loro di aprire determinati capi di abbigliamento.
Le Bibbie catturate vengono restituite all'espositore delle Bibbie.

Regole (possono anche essere modificate):
- Trattare gli altri con rispetto.
- È possibile portare sul corpo un massimo di 3 Bibbie alla volta.
- Le richieste di chi prende le Bibbie devono essere rispettate (ad esempio, togliersi le scarpe).

Il gioco può essere adattato a diverse storie.

Materiale

- Bibbie (ad esempio blocchi di legno)
- Borse per gli acchiappatori per trasportare le Bibbie

- Campo di gioco
- Cacciatore

Fonte

Immagine d'insieme: Canva.com