YoungstarsWiki.org

Un gioco con indovinello



Dati:

- età compresa tra 7 e 14 anni
- tra 10-15 partecipanti
- Al chiuso o all'aperto
- 2 operatori saranno necessari per la preparazione

Materiali:

- Una valigetta con cerniera
- 4 lucchetti
- prodotti chimici
- Bibbie
- problemi e domande preparate in anticipo

Dovete preparare in anticipo le domande la cui risposta corrisponde a un numero del codice di uno dei vostri lucchetti. Dovreste avere problemi e domande per tutte le cifre di tutti i lucchetti. I NOSTRI problemi erano di tipo matematico, per trovare le differenze, per decifrare gli indovinelli scritti con il codice Morse e le domande della Bibbia. Dovete numerare le domande a seconda della cifra a cui rispondono, se è la prima o la seconda, ecc. Potete lasciare una cifra senza domanda e quindi nasconderla, da qualche parte nella stanza in cui vi trovate o fuori. Nella valigetta si mette il proprio segreto. In questo caso il nostro era un versetto che si trova in Colossesi 1:27. Potreste scegliere qualcos'altro. Lo scopo del gioco è che i bambini abbiano la possibilità di risolvere i problemi e le domande e di aprire la valigetta e trovare ciò che vi è nascosto.