Labyrinthe de 43 questions

Le labyrinthe est une sorte de parcours avec 44 postes. La solution correcte d'un poste donne toujours le poste suivant à atteindre. Si l'on choisit la mauvaise solution, il faut attendre un peu plus longtemps

Préparation du jeu

1. Imprime la feuille avec les questions, découpe les différentes questions et distribue-les selon le plan de déroulement.
2. Lieu : le jeu peut être joué dans une maison ou sur le terrain. En cas de pluie, il est préférable de placer les questions dans un petit sac en plastique. Les questions 28, 41, 9, 24, 37 et 29 sont proches du départ, le poste 14 est proche de l'arrivée. Il est également possible de jouer sur un terrain plus grand, en fonction du temps disponible.
3. Imprime une feuille de poste pour chaque groupe, le premier poste est donné, les autres découlent des réponses.
4. La feuille de questions avec les solutions (la bonne réponse est soulignée) est destinée au meneur de jeu.
5. Tu peux adapter librement la feuille de questions et choisir d'autres questions (particulièrement recommandé pour les groupes en dehors de la Suisse). Si d'autres questions sont utilisées, il faut absolument veiller à ce que le numéro correct de l'item suivant figure à côté de la bonne réponse ! Sinon, c'est le chaos total

Règles pour les participants :

1. On joue par groupes de 2 ou 3 (si nécessaire, il peut s'agir de personnes seules ou de groupes de 4)
2. Matériel : feuille de poste, quelque chose à écrire. Si le jeu se déroule à l'extérieur pendant la nuit, une lampe de poche supplémentaire
3. L'utilisation d'aides (téléphone portable, Bible, etc.) n'est pas autorisée
4. Lorsque tu es à un poste, résous l'exercice (choix de 3 réponses possibles, pour certains postes il y en a plus), puis va au poste avec le numéro indiqué. Tu devras peut-être aussi le chercher un peu. Si la réponse est fausse, il te suffit d'aller à d'autres postes, sinon rien n'est perdu !

   Astuce : lorsque tu vois des postes, note leur numéro et leur emplacement, tu pourras peut-être y revenir plus tard.
5. Inscris le numéro du poste et la réponse (les lettres suffisent) sur la feuille de poste
6. Le premier à arriver au poste cible et à rendre la feuille de poste remplie a gagné. Le chef de poste peut vérifier les fiches de poste et contrôler si le parcours est logique.

Fiches de poste pour les groupes individuels
Plan de déroulement pour la distribution des différentes feuilles de questions
Questions à imprimer, à découper et à distribuer dans la maison ou sur le terrain
Questions, les réponses correctes sont soulignées

Mention de la source

Image de couverture : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Idées de jeux pour les jeunes !

Idée de jeu : avec l'aimable autorisation de www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar !