Construir un carrusel

Se instalará un tiovivo para 2 ó 4 niños como atracción en un camping para 2 ó 4 niños

Objetivo del proyecto:

Montar y poner en funcionamiento un tiovivo. El participante aprende a llevar a cabo un proyecto de construcción de un campamento y conoce formas creativas de construir un equipo de juego de campamento con madera y cuerda, incluidas las consideraciones de seguridad

Material:

1 tronco de madera de 7-8m de largo, diámetro en la parte superior aprox. 15cm. Agujeros de 20 cm en el suelo

Tensado en los cuatro lados:

- 2 cuerdas de 30 m cada una **o** 4 cuerdas de 15 m cada una (cuerdas de 10-12 mm de diámetro)
- 4 estacas (de hierro) (estacas de madera)
- 4 eslingas de cuerda, 8 mosquetones

Perchas :

- 2 postes de madera de 5-6m cada uno
- 6 estacas de madera de 60 cm de largo cada una (dos para fijar alrededor del tronco, 4 como banco o reposapiés)
- 1 cuerda de 30m **o** 2 cuerdas de 15m, 2 mosquetones

Para el carrusel de 4 personas se necesitan 2 postes de madera adicionales y 1 o 2 cuerdas más.

Cuerda de paja o cuerdas para los haces circulares

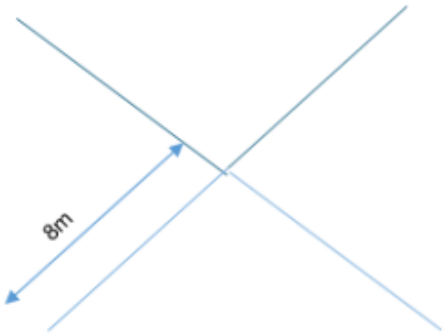
Prepáralo:

Cava un agujero, coloca estacas.

Sujeta las cuerdas al tronco con un tiro de mástil. Fije las dos cuerdas de sujeción en la parte superior y las cuerdas para las perchas inmediatamente debajo. A continuación, levante, alinee y apuntale el tronco.

Alinee las perchas en el suelo y sujete las varillas de madera con cordel de paja o cuerda (haz de círculos). La distancia paralela entre las perchas viene determinada por el diámetro del tronco. Lo mismo se aplica a las dos perchas de madera transversales. Este cuadrado alrededor del tronco debe tener poco juego.

Alinee el carrusel a unos 80 cm del suelo (puede ser necesario tensarlo ligeramente durante el funcionamiento). Lo mejor es utilizar un tensor con mosquetón para cada percha.



Consideraciones de seguridad:

- Principio de los cuatro ojos
- Vallado alrededor de la instalación con cinta de barrera
- niños pequeños con sillas

Prueba de origen

Foto de portada: Cortesía de Res Ruprecht
Idea de juego: Cortesía de Res Ruprecht