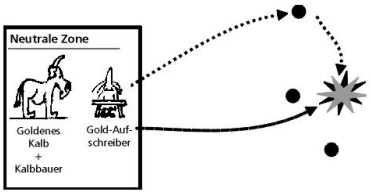
# El becerro de oro

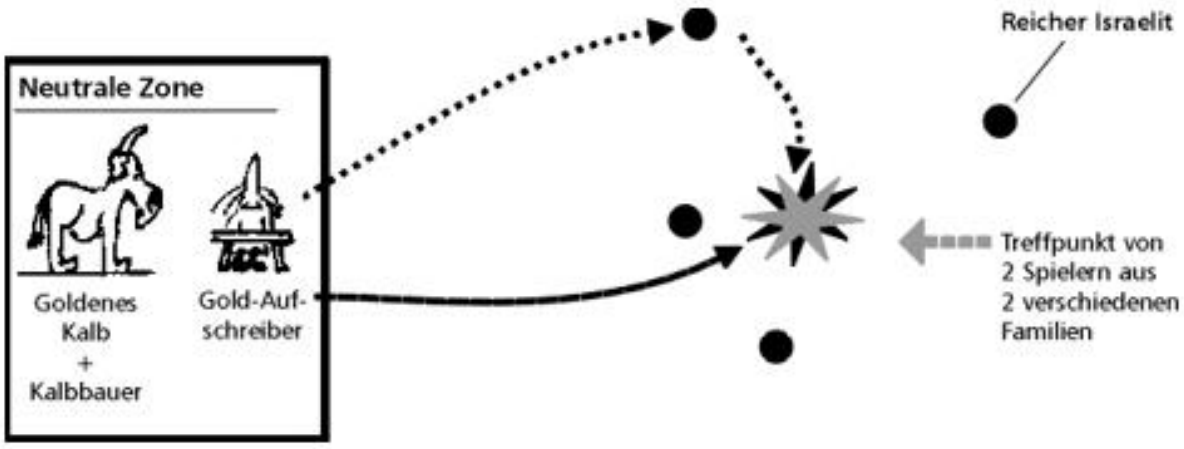



Juego sobre el pueblo de Israel en el desierto del Sinaí y el becerro de oro.

**La historia**

Dos meses después de que los israelitas salieran de Egipto, llegaron al desierto del Sinaí y acamparon cerca del monte Sinaí. Dios llamó a Moisés a la montaña y le habló allí. Dios entregó a Moisés los Diez Mandamientos y otras leyes para el pueblo.

Los israelitas que estaban en el campamento esperaron durante mucho tiempo el regreso de Moisés. Como seguía sin llegar, corrieron a pedirle a Aarón que creara un Dios que los protegiera, los guiara y al que pudieran ver. Todos los israelitas llevaron sus joyas de oro a Aarón y éste quiso hacer con ellas una imagen de toro....



**El juego**

...pero Aarón tenía muy poco oro y envió a los israelitas a los ricos de su pueblo. Estos israelitas ricos, sin embargo, no quieren renunciar a su oro tan fácilmente.

Los israelitas (jugadores) tienen que jugar con ellos a juegos de azar y responder a preguntas para poder conseguir su oro.

- Una vez formadas cuatro familias (grupos) (véase "Las familias"), comienza el juego. Cada familia está formada por el padre, la madre, 1-3 hijos y el abuelo. Cada miembro de la familia (jugador) tiene una insignia que dice lo que es (padre, madre, ...). Todos los miembros de la familia van en busca de un israelita rico (ver "Los israelitas ricos"). Estos israelitas ricos permanecen en una zona determinada, pero no son estacionarios. Cuando un israelita buscador de oro encuentra a un israelita rico, debe hacer exactamente lo que el rico le dice. No consigue el oro así como así.
- El rico le hace preguntas o juega al azar con él. Si el israelita más pobre puede responder a la pregunta o si tiene suerte en el juego, recibe un lingote de oro. Si se va con las manos vacías, tiene que buscar a otro rico al que tocar.
- Suponiendo que el israelita más pobre haya tenido suerte y haya conseguido un lingote de oro del hombre rico, vuelve a la obra del becerro de oro. Si en el camino se encuentra con alguien de otra familia y lo toca en alguna parte, entonces el que tiene el rango familiar más bajo (ver "El orden de rango en la familia") debe darle su lingote de oro al otro. Si dos del mismo rango se encuentran, no pasa nada y vuelven a separarse. Para que no todo el mundo sepa de antemano cuál es el rango familiar de la otra persona, las insignias pueden intercambiarse dentro de la familia a lo largo de la partida.
- Si un buscador de oro ha llegado a la obra del becerro de oro con su lingote de oro, entrega su lingote de oro al registrador de oro. El registrador de oro (véase "El registrador de oro") da a la familia correspondiente un punto por lingote de oro y pasa el oro al constructor de terneros de oro (líder) que construye el ternero. Ahora todo vuelve a empezar hasta completar el becerro de oro.
- Objetivo: Cada familia intenta capturar el mayor número posible de lingotes de oro. La familia que haya entregado más lingotes de oro es la ganadora....

**Fin del juego**

Todos los israelitas se paran alrededor del becerro y admiran su obra de arte. Entonces alguien grita desde una colina (o no) que Moisés ha regresado con las tablas de la ley y que todos deben acudir rápidamente. Todos corren hacia el hombre que ha llamado. Pero lo único que encuentran es la tabla rota de la ley, que Moisés rompió por la rabia que le producía el pueblo. Mientras tanto, alguien destruye el Becerro de Oro.

Las familias israelitas deben darse cuenta ahora de que han hecho algo mal y de que ninguna de ellas ha ganado.

**Las familias**

- Las cuatro familias están formadas por 4-6 miembros: padre, madre, 1er hijo, 2º hijo, 3er hijo y abuelo (el número de hijos puede ajustarse).
- Cada miembro de la familia tiene una tarjeta de identidad en la que está escrito su rango (padre, madre,...) y su apellido.
- Los apellidos: Ben Gurion, Ben Hur, Ben Chorin, Ben Hanan

# La jerarquía en la familia

| El, La, Que | es superior en rango a (recibe el lingote de oro de): |
|---|---|
| Padre | Madre, 1º hijo, 2º hijo, 3º hijo |
| Madre | 1. Hijo, 2º hijo, 3º hijo |
| 1. Hijo | 2. Hijo, 3er hijo, Abuelo |
| 2. Niño | 3. Niño, Abuelo |
| 3. Niño | Abuelo |
| Abuelo | Padre, Madre |

**Los israelitas ricos**

Los líderes interpretan a los israelitas ricos que se mueven por una zona determinada. Llevan consigo muchos lingotes de oro y varios juegos de azar.

Si un israelita pobre que busca oro se acerca a un rico, éste puede decidir a qué se juega. El israelita sólo recibe un lingote de oro si ha ganado en el juego o ha respondido correctamente a la pregunta.

**Juegos:**

- Juego de dados (tirar un número determinado, tirar dos números iguales, ...)
- " Sacar palitos
- "Tijeras, piedra, papel"
- ...

Preguntas sobre la historia de Moisés hasta este momento.

**El registrador de oro**

- Cada lingote de oro se entrega al registrador de oro. Cuando el israelita muestra su documento de identidad, se anota un punto para su familia.
- En el registrador de oro también se pueden sustituir los carnés de identidad defectuosos y hacer preguntas sobre el juego.

**Lista de materiales**

- Tarjetas de identidad para las familias
- Dados de juego para los israelitas ricos
- Cajas de diapositivas (cajas amarillas de Kodak) como lingotes de oro
- Tablas de la ley
- Base para la construcción del becerro

**Fuente de referencia**

¡ Foto de portada : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!

¡ Idea de juego : Cortesía dewww.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!