Carrera de firmas

El objetivo del Technik-Sternli es enseñar a los niños técnicas de Jungschart apropiadas para su edad. Una carrera de firma es una buena oportunidad para aplicar el contenido de Orientation Zack al nivel de Jungschi.

Lo esencial

Tiempo de **juego: 1-2 h**

Objetivo del juego: El ganador es la persona / grupo que inició todas las firmas correctamente.

Objetivo secundario del juego: Los niños hacen el vínculo entre las firmas en la tarjeta y los eventos reales / Se verifica si los niños realmente conocen las firmas y pueden orientarse en una tarjeta.

Grupo de edad: jóvenes / adolescentes

Reglas del juego

Como en una carrera de orientación normal o en una estrella de orientación, los niños corren en diferentes puntos individualmente o en grupos. En lugar de que los puntos se dibujen en el mapa, los puntos se dan como una firma o una referencia del mapa. Los puntos reales están marcados con banderas o por la presencia de escaleras.

P.ej.:

Punto 1: Iglesia

Punto 2: fregadero

Punto 3: está exactamente a 651 metros sobre el nivel del mar.

Punto 4: ruina

Punto 5: ...

Para evitar que los niños se pierdan, es recomendable acompañarlos en función de la incidencia o colocar una escalera en cada punto, que pueda comprobar si el niño ha reconocido correctamente el siguiente punto.

La orientación también se puede realizar como orientación en estrella.

Mapas

Para profundizar las firmas, se recomienda el uso de mapas suizos en una escala de 1: 10,000, ya que esto es más claro para los niños.

Todos los mapas suizos se pueden imprimir fácilmente en hojas A4 o A3 a través de map.geo.admin.ch.

Coordenadas OL

En lugar de utilizar firmas, los puntos se indican mediante coordenadas. O: Los niños tienen que medir las coordenadas de las firmas encontradas.

Grupo de edad: adolescente

Derechos de imagen

Imagen de portada: BESJ 2020 o UfLa 2017 BESJ-Regi 14