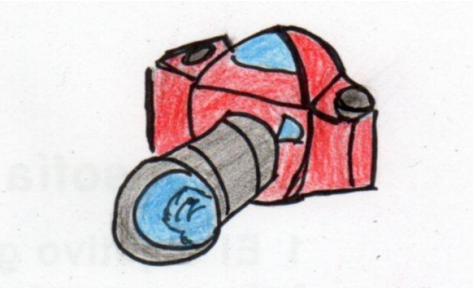
Fotorallye



Entdeckt eure Stadt und begebt euch auf die Suche nach ihren geheimen Winkeln und Ecken!

Material

- Memorykarten (siehe Erklärung bei Vorbereitung)
- Postenzettel mit Fragen, einem bestimmten Buchstaben oder Bildsymbol in jeweils einer Folie
- Reisnägel oder Klebeband zum Befestigen der Postenzettel
- pro Gruppe einen Stift

Vorbereitung

- passende Gebäude oder Objekte der Stadt aussuchen und Bilder davon machen
- **Achtung**: Alle ausgewählten Objekte sollten vom Startplatz in angemessener Zeit erreichbar sein!
- Memorykarten erstellen (Kopien der Bilder auf Pappe kleben; je Gruppenanzahl in mehrfacher Ausfertigung)
- **Wichtig**: An jedem ausgewählten Objekt befindet sich später ein Posten. An den Posten müssen die Gruppen etwas auf ihren Laufzettel übertragen können, um nachzuweisen, dass sie dort gewesen sind, ohne dass dort ein Mitarbeiter anwesend sein muss.
- Überlege dir also, was die Gruppen an den Posten finden sollen. Ein paar Möglichkeiten: **1.** Buchstaben für Lösungswort **2.** Bildsymbole **3.** Aufgaben erledigen **4.** mit ihrem Handy ein Bild des Objektes machen und es dem Mitarbeiter am Startplatz vorzeigen *(ist es das richtige Objekt, bekommt die Gruppe einen Punkt und darf einen neue Karte ziehen)*
- Je nach Art der Durchführung Buchstaben, Aufgaben oder Bildsymbole vorbereiten und die Zettel zum Schutz jeweils in eine Folie stecken.
- Laufzettel erstellen und je nach Gruppenanzahl kopieren.
- Vor Beginn des Spiels die Postenzettel an den Objekten aufhängen.

Beispiel für Laufzettel

Laufzettel Fotorallye

Durchführung

- Die Teilnehmer werden in kleinere Gruppen aufgeteilt. Jede von ihnen erhält einen Laufzettel und einen Stift.
- Wird das Spiel mit Kindern gespielt, sollte pro Gruppe ein Mitarbeiter mitlaufen.
- Die Memorykarten werden verdeckt am zentralen Startplatz ausgebreitet.
- Nach dem Startsignal nimmt sich jede Gruppe eine Karte. Sie können sie mitnehmen. Das Objekt, das die jeweilige Karte zeigt, gilt es nun in der Stadt zu finden.
- Hat die Gruppe das Objekt und den sich dort befindenden Postenzettel gefunden, müssen sie nun die gestelle Aufgabe erfüllen und/oder die Antwort, den Buchstaben oder das Symbol auf ihrem Laufzettel notieren.
- Die Gruppe läuft nun zum Startpunkt zurück und zieht eine neue Karte.
- Das Spiel wird zeitlich beschränkt.
- Anschließend folgt je nach Aufgabenstellung die Auswertung.

Quellennachweis

- Titelbild: MariES
- aufgeführte Datei: MariES