Das Geheimnis des wilden Waldes (EPA-Nachmittagsprogramm 7)

Die Idee dieses EPA-Nachmittags ist es, die Geschichte von "Das Geheimnis des Wildwaldes" fortzusetzen, Abenteuer mit Ruth und Philip zu erleben und die Verbindung herzustellen, dass jeder Mensch Buße tun muss.

Einleitung (Buße) Wir beginnen unseren WPA-Nachmittag mit Willkommensregeln und einem Vorwort. Das Vorwort ist in Form eines Spiels gestaltet. Den Kindern werden Fragen gestellt, die sie beantworten müssen.

Wir fahren mit einem Taschenspiel fort

Geschichte

Wir beginnen mit einer Nacherzählung dessen, was bisher mit Rut und Philippus geschehen ist, und fahren mit dem Erzählen der Geschichte fort.

Loben und Teilen

Wir fahren mit Lob und Austausch fort. Der Austausch hatte eine Schlüsselbotschaft: "Jeder braucht Umkehr".

Ein Vers zum Erinnern

Der Vers, an den wir uns erinnern sollen, stammt aus Hebräer 7,25. Der Vers wurde kreativ gestaltet. Zunächst wurden alle Buchstaben des Verses einmal ausgedruckt, ausgeschnitten und in verschiedenen Farben ausgemalt. Auf ein großes Blatt Papier wurden Quadrate gezeichnet, die zu den Buchstaben des Verses passten. Jedes Quadrat wurde in der entsprechenden Farbe der ausgeschnittenen und gefärbten Buchstaben ausgemalt. Die Kinder mussten herausfinden, welche Farbe zu welchem Buchstaben gehört und so den Vers bilden.

Leckerei

Die Leckerei kann frei gewählt, aber auch auf kreative Art und Weise präsentiert werden.

Kreativität

Wir haben uns für Kerzen entschieden, aber ihr könnt euch auch etwas anderes einfallen lassen, wofür ihr Materialien findet.

Ein Spiel mit einem Rätsel

Sie können das Spiel hier sehen https://www.youngstarswiki.org/bg/wiki/art/igra-ss-zagadka

Schlussfolgerung