© Semaja-Verlag Gratisdownload

Wikinger-Lager / Wochenprogramm

Sonntag, …….. – TL:

08:30	Anreise der Kinder Gepäcktransport zum Lagerplatz	
10:50	Ankunft in …… Treffen mit Sklave Findus - Bibel für Findus	
11.00	Einstiegslauf (Brief von Wikingerhäuptling mit Weisungen zur Aufnahmeprüfung) PicNic integriert	
14.00	Ankunft auf dem Lagerplatz (Getränke)	Küche
	1. Thing - Lagerregeln (Danelag) - Lagerplatzbesichtigung - Leiter vorstellen - Zelteinteilung bekanntgeben	
Anschl	Zelte beziehen	ZL
15.30	Zvieri	Küche
16.00	Lageraufbau - Namensschilder (pro Zelt) - Schuhgestelle	ZL
17:30	Singen und Andacht **Wer ist Gott?** Findus (Sklave) und Häuptling Wikingergötter	
18:30	Abendessen, Ämtli Freizeit	Küche
20:00	Lageraufbau - Bänke - Abfalleimer - Anschlagbrett - Spielfelder Spiele für Unbeschäftigte	
21.00	Film (Asterix bei den Wikingern?) anschl. Schlummertrunk	Küche
23:00	Nachtruhe	

Montag, …….. – TL:

06:30	Leitertagwache	
06:45	Leitertreff	
07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	
08:00	Stille Zeit	
08:30	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
09:30	Mannschafts-Wettkämpfe (Teenies/Kids)	
11:15	Singen und Andacht **Wer ist Jesus?** 2 Wikinger + 1 Christ Holmgang	
12:30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	Küche
13:30	Leiterkaffee	Küche
14:30	Lageraufbau (Fortsetzung) - Bekleidung (Wikingerhemd) - Backofen - Schiff - Eingangstor - Schaukel - Trainingsplatz	
16:00	Zvieri	Küche
16:30	Lageraufbau Spiele Workshops vorstellen (Liste)	
18:30	Abendessen, Ämtli Freizeit	Küche
20:00	Fortsetzungsgeschichte	
21:00	Nacht-Geländespiel	
23:00	Nachtruhe	

Dienstag, …….. TL:

07:00	Leitertagwache	
07:15	Leitertreff	
08:00	Tagwache, anschliessend Frühsport	
08:30	Stille Zeit	
09:00	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
10:00	Wikingerleben - Fischen am See (echt!) - Jagen (gespielt) - Brot backen - Kriegstraining	
11:45	Singen und Andacht **Wer ist der Hl. Geist?** Händler Keine Skrälinge / Handel	
13:00	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	Küche
14:00	Leiterkaffee	Küche
14:30	Workshops (1. Teil) - Schwerter schmieden - Rundschilde aus Holz - Umhängetaschen filzen - Schmuck - Ledertäschli - Kompass mit Sonnenuhr - Trinkhörner - J+S Seiltechnik	
16:00	Zvieri	Küche
16:30	Workshops	
18.30	Abendessen (gejagtes vom Morgen) anschl. Ämtli / Freizeit	Küche
20:30	Fortsetzungsgeschichte	
22:00	Nachtruhe Kids	
22:30	Nachtruhe Teenies	

Mittwoch, …….. – TL:

06:30	Leitertagwache	
06:45	Leitertreff	
07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	
08:00	Stille Zeit	
08:30	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
09:30	Workshops (2. Teil) Spiele für unbeschäftigte Kinder	
11:30	Fortsetzungsgeschichte	
12.30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	Küche
13:30	Leiterkaffee	Küche
14:30	Geländespiel Zvieri Geländespiel	Küche
18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
20:00	Wikinger-Natur-Lehrpfad (Tiere, Pflanzen, Bäume,…)	
21.00	Singen und Andacht **Das RettungsangeBOOT Gottes** Wikinger Schiffbauer und Findus, der Sklave / ein Wikinger für Andacht Wikingerschiffe Schlummertrunk Packen und Abmarsch Teenies (evtl. Kampf gegen Druide Dragon und seine Verbündeten, diese jedoch fliehen und Dragon wird gefangen genommen) 22:00	Küche
22:30	Nachtruhe Kids	
??:??	Nachtruhe Teenies (unterwegs)	

Donnerstag, …….. – TL:

06:30	Leitertagwache	
06:45	Leitertreff	
07:30	Tagwache Kids	
08:00	Stille Zeit	
08:30	Frühstück	Küche
09:00	Abmarsch	
	Tagesausflug - Kids (Marsch und Baden am See) - Teenies (Marsch und Baden am See; andere Route)	
12.30	Mittagessen (PicNic)	Küche
13:30	Leider kein Leiterkaffee	Küche
	Kids und Teenies treffen sich Andacht **Wer ist Satan? / Wer sind die Engel?** Druide Dragon Walhall und Walküren Rückreise	
18:30	Abendessen, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
20:30	Fortsetzungsgeschichte	
22:00	Nachtruhe Kids	
22:30	Nachtruhe Teenies	

Freitag, …….. – TL:

06:30	Leitertagwache	
06:45	Leitertreff	
07:30	Tagwache, anschliessend Frühsport	
08:00	Stille Zeit	
08:30	Frühstück, anschliessend Ämtli / Freizeit	Küche
09:30	Kids gehen auf Schatzsuche Teenies - Abseilen - Abzeichen giessen aus Zinn für alle (Ankerkreuz)	
12.30	Mittagessen, anschl. Ämtli / Freizeit	Küche
13:30	Leiterkaffee	Küche
14:30	Beginn grosser Allthing: Wikingerwettkämpfe Zvieri dazwischen Wikingerwettkämpfe Bereitmachen für Fest	Küche
18:30	Grosses Wikinger-Festessen	Küche
20:30	Zwischen den Gängen Darbietung, Wetten, Spiele Singen und Andacht **Ein Leben für Gott** beliebiger Wikinger-Leiter Grossen Allthing Fackelspaziergang Fortsetzungsgeschichte Bettmümpfeli	Küche
23:00	Nachtruhe Kids	
23:00	Nachtruhe Teenies	

Samstag, ……..– TL:

07:00	Leitertagwache	
07:15	Leitertreff	
08:00	Tagwache, anschliessend Packen	
08:30	Stille Zeit	
09:00	Frühstück, anschliessend Ämtli/Freizeit	Küche
10:00	Zusammenpacken, Zelte aufräumen	ZL
10:30	Schlussandacht **Der neue Auftrag für die Wikinger** Ein Wikinger Seefahrer und ein Wikinger aus Kingstad Welteroberer (Abbauhelfer 11.30 Uhr auf dem Platz)	
11:30	Abmarsch nach …. Unterwegs PicNic Abfahrt in…. Rückreise Ankunft in…. Verabschiedung am Bahnhof	Küche

Leiter; und Abkürzungszeichen: