



Ende der Suche

Samstag, 13. Mai, 13:44 bis

Sonntag, 14. Mai, 11:00

Treffpunkt: Oberstufenzentrum

1 Übersicht

1.1 Themen

Treff mit Stanley, Tod und bleibender Einfluss.

Prov. Hauptaussage

Jeder muss entscheiden, wie er/sie leben will.

1.2 Ziele für die Kinder

1.2.1 Geistliche

Die nichtgläubigen TN überlegen sich bewusst, ob sie sich jetzt für Jesus entscheiden wollen.

Die gläubigen TN überlegen sich, was sie in den nächsten paar Monaten/Jahren vollbringen möchten (d.h. was für ein Plan Gott anscheinend hat).

1.2.2 Charakterentwicklung

Die Teilnehmer haben ein längerfristiges Ziel vor Augen.

Die TN setzen sich Prioritäten.

1.2.3 Outdoor-Technik

Die TN erleben ein Abseilen und evtl. ein Klettern.

Die TN können die Achterschlinge machen.

1.3 Leiter

Hauptleiter: Daniel Stahl

Andere Leiter: Kurt Mühlematter, (Pascal Mühlematter, Joel Mühlematter ?)

Inhaltsverzeichnis

1	Übersicht	1
1.1	Themen	1
1.2	Ziele für die Kinder	1
1.2.1	Geistliche.....	1
1.2.2	Charakterentwicklung.....	1
1.2.3	Outdoor-Technik.....	1
1.3	Leiter1	
2	Ablaufplan	2
3	Bemerkungen zu einzelnen Aktivitäten	3
4	Auswertungsbogen.....	4
4.1	Allgemeine Bemerkungen	4
4.2	Bemerkungen über einzelne Aktivitäten	4
4.3	Gelernt.....	5

2 Ablaufplan

Zeit	Genauer Ablauf der Aktivitäten	Material	Verantwortlich
Samstag			
13:44	Offizielles Treffen am OSZ		
13:55	Stanley-Geschichte		DS
14:00	Wanderung durchs Tal Richtung Rieden		KM
15:30	Klettern, Abseilen, inkl. Z'vieri		DS
17:30	Ankunft Unterkunft Chirnen		
18:00	Feuerbau, Biwakbau, Essen Aufräumen, Abwaschen, Schlafplatz einrichten		KM
20:00	Livingstone-Geschichte		DS
20:20	Nachtgeländespiel		PM / DS
21:30	Vorbereitungen für die Nacht		KM
22:00	Nachtruhe		
Sonntag			
06:45	Tagwache		
07:00	Bibellesen (freiwillig)		KM
07:30	Frühstück		DS
08:00	Abwaschen, Biwakabbau, packen		KM
08:15	talwärts		DS
09:00	Schluss OSZ		

3 Bemerkungen zu einzelnen Aktivitäten

Nachtgeländespiel

Entweder ein Spiel in dem jeder Teilnehmer selbst versucht zu gewinnen, oder ein Spiel in dem all Teilnehmer versuchen gegen die Leiter zu gewinnen. Ein Geländespiel mit mehreren Mannschaften unter den TN würde nur mit überdurchschnittlicher Teilnehmeranzahl funktionieren.

4 Auswertungsbogen

4.1 Allgemeine Bemerkungen

4.2 Bemerkungen über einzelne Aktivitäten

4.3 Gelernt