

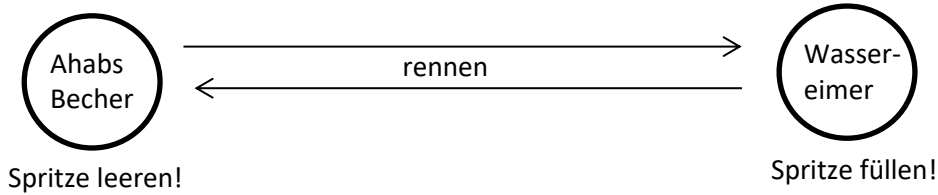
Postenlauf Elia

Posten 1: Wasser für Ahab

Geschichte: Wie Elia es angekündigt hat, regnet es nicht mehr. Die Wasservorräte gehen langsam zu Ende und die Diener von König Ahab müssen nun von weither Wasser holen.

Auftrag: Die Ameisli sind die Diener von Ahab und haben den Auftrag, Ahabs Trinkbecher zu füllen.

Regeln: 1 Kind läuft mit der Spritze los zum Wassereimer, füllt dort die Spritze, rennt zurück und gibt das Wasser in den Becher. Nun ist der nächste an der Reihe.



Ziel: Das Ziel ist es, in 7 min Ahabs Becher möglichst hoch zu füllen.

Gruppe	Wassermenge

Posten 2: Raben als Essenslieferanten

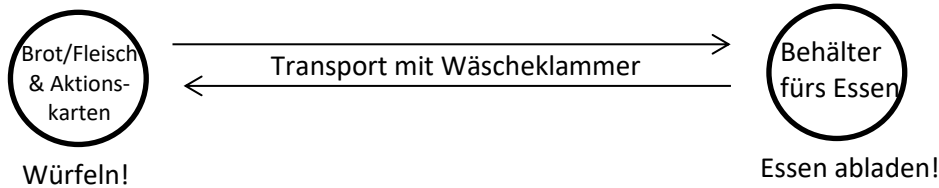
Geschichte: Am Bach Kerit bringen die Raben Elia Brot und Fleisch.

Auftrag: Die Ameisli sind die Raben, die Elia Brot und Fleisch bringen. Sie sollen die Nahrung mit dem Schnabel (Wäscheklammer) transportieren.

Regeln: 1 Kind würfelt.

1 = 1 Brot	4 = 2 Fleisch
2 = 2 Brot	5 = Aktionskarte
3 = 1 Fleisch	6 = Aktionskarte

Würfelt das Kind eine Zahl von 1 bis 4, nimmt es 1 bis 2 Brot oder Fleisch (siehe Liste) und klemmt dies zwischen seine Wäscheklammer. Nun nimmt das Kind die Wäscheklammer zwischen die Zähne und rennt so mit dem Essen zu einem Behälter. Wenn das Kind das Essen abgeladen hat, kann es zurückrennen und der nächste (der am besten schon gewürfelt hat), kann weitermachen. Würfelt das Kind eine 5 oder 6, muss es eine Karte ziehen und die abgebildete Aktion kurz durchführen. Dann ist der nächste an der Reihe.



Ziel: Das Ziel ist es, in 7 min Elia mit möglichst viel Brot und Fleisch zu füttern.

Gruppe	Anzahl Brot und Fleisch

(Brot & Fleisch siehe Ende Dokument)

Posten 3: Langeweile am Bach Kerit

Geschichte: Elia ist alleine in seinem Versteck am Bach Kerit. Da ist es ihm sicher langweilig. Als Zeitvertrieb wirft er vielleicht Steine ins Wasser.

Auftrag: Da wir im Wald sind, werfen wir keine Steine, sondern Tannenzapfen.

Regeln:

- Ca. 2 min: Die Kinder versuchen, mit Tannenzapfen in ein markiertes Feld am Boden zu treffen. Sie haben insgesamt 20 Schüsse. Alle Kinder müssen schiessen.
→ **Ziel:** Das Ziel ist es, dass möglichst viele Tannenzapfen im Feld landen.
- Ca. 2 min: Die Kinder versuchen, mit Tannenzapfen einen Baum zu treffen. Sie haben insgesamt 20 Schüsse. Alle Kinder müssen schiessen.
→ **Ziel:** Das Ziel ist es, möglichst viele Treffer zu machen.
- Ca. 2 min: Jedes Kind darf zweimal einen Tannenzapfen (geradeaus) schiessen.
→ **Ziel:** Das Ziel ist es, möglichst weit zu schiessen. Schliesslich zählt nur der beste Wurf der Gruppe (mit Schritten die Distanz messen).

Gruppe	Anzahl Schüsse im Feld	Anzahl Treffer (Baum)	Anzahl Schritte (Weitwurf)

Posten 4: Unterstand für Elia

Geschichte: Elia ist vor Ahab geflohen und versteckt sich am Bach Kerit. Vielleicht baut er sich einen Unterstand gegen die heisse Sonne.

Auftrag/Regeln: Die Gruppen versuchen, einen möglichst coolen Unterstand für Elia zu bauen. Dafür können sie alles Material im Wald gebrauchen.

Ziel: Das Ziel ist es, den besten Unterstand (gegen Sonne und Wind...) für Elia zu bauen.

Gruppe	„Note“



