

Schafwolle-Hasen-Spiel

Einstieg

Story

Wir finden Elisa beim Arbeiten. Da er seinen Diener Gehasi nicht mehr hat, muss er alles selber machen. Darum hatte er keine Zeit, zu uns zu kommen. Wir helfen ihm bei der Arbeit. Die Schafe hat Elisa schon eingetrieben. Nun liegt im Wald aber noch viel Wolle herum. Diese braucht Elisa, um Kleider zu machen. Wir wollen ihm helfen, die Wolle einzusammeln. Da kommt ein Hase herbegehoppelt und behauptet, dass die Wolle ihm gehöre. Er brauche sie für seinen Schwanz. Wir finden das aber nicht gerecht und schlagen vor, die Wolle in einem Spiel aufzuteilen.

Spielerklärung

Siehe Hauptteil

Hauptteil

Spielablauf

Im Wald sind viele Wollstücke verteilt. Es gibt weisse, braune und schwarze Wollstücke. Die Kinder und der Hase müssen diese Wollstücke sammeln. Jedes gefundene Wollstück muss direkt in die Base gebracht werden. Die Hasenbase ist vorne beim Feuer, die Base der Kinder ist hinten im Wald.

Die Kinder und der Hase können sich gegenseitig fangen. Fängt der Hase ein Kind oder umgekehrt, wird mit einer Aktion entschieden, wer das Wollstück bekommt. Die Farbe der Wolle gibt die Aktion an:

Weiss: Würfeln (Wer die höhere Zahl würfelt, bekommt das Wollstück)

Braun: Werfen & Treffen (Wer z.B. mit einem Tannenzapfen einen Baum trifft, bekommt das Wollstück)

Schwarz: Liegestütze (Wer eine Liegestütze schafft, bekommt das Wollstück.)

Bei Gleichstand wird die Aktion wiederholt.

Während dem Spiel ist immer ein Kind in der Base und putzt die dreckige Wolle. Die Kinder wechseln sich dabei ab.

Schluss

Spielende

Sobald wir keine Wolle mehr finden im Wald, ist das Spiel zu Ende.

Story

Sowohl der Hase als auch wir haben nun Wolle. Wir helfen dem Hasen, aus seiner Wolle einen Schwanz für ihn zu machen.

Anschliessend reden wir davon, dass sich Elisa über unsere Arbeit freuen wird und dass wir zum Zvieri vielleicht ein Schaf von ihm essen dürfen.

Hasensuche

Während die Kinder vom Theater abgelenkt sind, klaut der Hase unsere Wolle und hoppelt damit davon. Dabei hinterlässt er eine Rübli-Spur. Sobald wir es merken, folgen wir der Spur und finden den Hasen mit der Wolle bei Elisa vorne. Der Hase gibt uns die Wolle schliesslich zurückgeben.

Andacht

Elisa erzählt uns endlich, wie er Gehasi verloren hat. (Bezug zum habgierigen Hasen)

Aufgaben

- Materialbesorgung
 - Würfel
 - Abwaschbürste
 - Hasenkostüm, Kinderschminke (fürs Hasengesicht)
 - Wasser & Becken (Rüebli waschen)
 - Wolle in 3 Farben
 - Plakat Spielerklärung
- Wolle im Wald verteilen
- Während dem Spiel
 - Elisa: Feuer machen, Andacht
 - Hase: beim Spiel mitmachen, Rüebli-Spur legen
 - Spielerklärung, beim Wolle-Waschen aufpassen...

Gute Absprache unter den Leitern nötig!