

# Tram-Odyssee

Citygame: Jungschar Buchs ZH

## Ziel des Spieles

Die Teenager müssen für ihre Gruppe Punkte sammeln, indem sie von den angezeichneten Haltestellen einen Stempel holen.

Auf dem Stadtliniennetzplan werden diverse Haltestellen mit zwei Farben (Leuchtstift) gekennzeichnet z.B.

- *gelb*: diese Haltestellen geben **5 Punkte**
- *orange*: diese Haltestellen geben jeweils **15 Punkte**
- Zusätzlich sind für alle *Endstationen* der Tram- und Buslinien **10 Punkte** zu holen.

## Material

- Pro Gruppe ca. 10 leere Stempelkarten
- einen Stadtlinienfahrplan (Zone 10 der Stadt Zürich)
- Geld für ein 24 h Billett (vorher auf das Teenieprogramm schreiben: z.B. nimmt Fr. 5.- mit)
- Verpflegung für die Teenies (ebenfalls auf dem Teenieprogramm vermerken)

## Zu den Stempelkarten

Übertrage die üblichen Stempelkarten der SBB **genau** auf Kartonpapier, und probiere deine erste Kopie aus (Platz für ca. 10 Stempel).

**Tip:** an den orangen und blauen Billett-Entwertern ausprobieren!

Bei der SBB kann man auch "Spielbillette für Kinder" erhalten. Jedoch haben nur vier Stempel darauf Platz.

Damit sich die Gruppe nicht aufteilen kann, ist es wichtig, die Stempelkarten so aneinander zu heften, dass sie nicht unbemerkt auseinander genommen werden können (z.B. mehrere Bostitchklammern kreuz und quer übereinander...)

## Dauer

Wir haben das Spiel drei Stunden lang in der ganzen Stadt gespielt. Die Teenies hatten Freude daran und hätten es mehrheitlich noch eine Stunde länger gespielt.

## Tipps zur Auswertung

Wir gaben den Teenies Schreibzeug mit, mit dem sie gleich über den Stempel die Punktzahl der jeweiligen Haltestelle aufzeichneten. So war es einiges einfacher, die Punkte zu zählen (Gefahr des "Mogelns" wird so jedoch erhöht).