



# Semesterprogramm

# Thema: Comicfiguren

Datum	Thema	Aktivität	Andacht „Kuddel & Muddel“	Text Andacht
1. x	De Fűrwehrmaa Sämi	Feuerwehr anschauen Ausflug Berufsfeuerwehr Winterthur	Einleitung Ägypten im 2. Stock	Pharao 10 Plagen
2. x	Bob de Bauma	Helfen, bauen, basteln	Ein Kind, aber kein Schilf	Mose im Körbli
3. x	Cars	Wettrennen (Kügelibahn aus WC Rollen im Treppenhaus), Turnhalle Boby-car-Ralley, Ferngesteuertes Auto,	Goliath und die Schokokuss-schleuder	David & Goliath
4. x	Wallace & Gromit	Erfinder, Versuche Ein Leiter trinkt einen falschen Saft, dieser Leiter macht komische Sachen, wir müssen ein Getränk nach Anleitung zusammen brauen (Zutaten beschaffen), damit der Leiter wieder normal wird	Die Wäschekorbarche	Noah Arche
5. x	Ich einfach unverbesserlich	Etwas ergattern, Bananen-Shake machen, Kurzfilm Minions schauen, Minion Basteln	Jona und der grosse Fischtransporter	Jona
6. x	Nemo	Wasser, schwimmen, Freundschaft Wasserrutschbahn	Das Trompetenchaos	Jericho
7. x	Die Feuersteins	Grillplausch, Vorbereitung für Elternabend mit Kindern, Steinzeit	Friede, Freude, Böllerkuchen	-

## Andachtsbuch: Kuddel und Muddel:

Kai und Milli sind beste Freunde, und wo sie auftauchen, ist das Durcheinander nicht mehr weit. Bei den Nachbarn in ihrem Mietshaus haben sie natürlich ihren Spitznamen weg: Kuddel und Muddel. Auch beim alten Knutsen, der vor einer halben Ewigkeit mal Pfarrer war. Die Bibelgeschichten, die er auf Lager hat, bringen Kuddel und Muddel jedoch erst auf ihre besten Ideen. Zum Beispiel die Geschichte mit den zehn Plagen – ob 19 Frösche reichen, um ein miesepetriges Ehepaar davon abzuhalten, in die Wohnung nebenan einzuziehen?

