

Story

In Hollywood zählt nur eins:

Wer die meisten Autogramme verbreiten kann hat den besten Film

Um den gerade aufgenommenen Film zu verbreiten, muss die Gruppe dieses Ziel vor Augen behalten. In Hollywood ist es nämlich üblich, dass die Marketingfirma HbFP (HilfebeiFanfaktorProblemen) unberühmte Filmfirmen bei diesem Versuch unterstützt. Die Verbreitung von Autogrammen liegt also allein in ihren Händen. Dies machen sie aber nur wenn es sich lohnt. Also wenn sie genügend Autogramme verbreiten können.

Da die Gruppen allerdings noch nicht den Fanfaktor des unantastbaren Hollywoodstars erreicht haben, müssen sie sich selbst darum bemühen ihr kommendes Glück unter die Arme zu greifen. Für die Verbreitung von Autogrammen benötigen sie natürlich Autogrammkarten. Diese bekommt man beim Amt, gegen einen Gutschein für ein Freies bei Burgerking. Ein Problem ist allerdings das die Autogrammkarten natürlich nur einmal überbracht werden können und so die Filmmitarbeiter jedes Mal neu eine besorgen müssen, jedes Mal gegen einen neuen Gutschein für ein Freies bei Burgerking.

Ein weiteres Problem ist das die Hollywoodmafia ebenfalls einen Film gedreht hatte und den auch verbreiten möchte. Dies können sie aber nicht auf legalem Wege schaffen, da sie keine Gutscheine besitzen. Die Filmfirmen müssen also versuchen den Mafiagangstern aus dem Weg zu gehen.

Ziel

Die Gruppe, die die meisten Autogramme HbFP überbringen kann und das beste Werbeplakat entwickelt hat, gewinnt das Spiel.

Ablauf

1. Spieler laufen zum Amt um den Gutschein gegen eine Autogrammkarte einzutauschen. Lebensbändchen müssen dabei kontrolliert werden.
2. Von dort laufen sie zu einem HbFP-Mitarbeiter der irgendwo auf der Spielfeldmitte herumläuft und geben ihm die vollständig selbst ausgefüllten Autogrammkarte. Der kontrolliert das Lebensbändchen und nimmt die Autogrammkarte entgegen.

Allerdings nur wenn die Autogrammkarte schon ausgefüllt ist. Nicht ausgefüllte Autogrammkarten werden nicht entgegengenommen.

3. Parallel müssen Spieler ein Werbeplakat ihres Films im Spiellager erstellen.

Regel

Lebensbändchen:

Während Spieler über das Spielfeld laufen können sie von Mafiagangstern abgeschlagen werden. Wenn das passiert geben sie ihm ihr Lebensbändchen, vom rechten Handgelenk, ab und ihre evtl. Autogrammkarte und bekommen ein Tessa-Kreppstreifen vom Mafiagangster. In ihrem Spiellager bekommen sie diesen wieder gegen ein Lebensbändchen eingetauscht. Sie dürfen nur Autogramme schreiben oder Gutscheine einlösen, wenn sie ein Lebensbändchen haben.

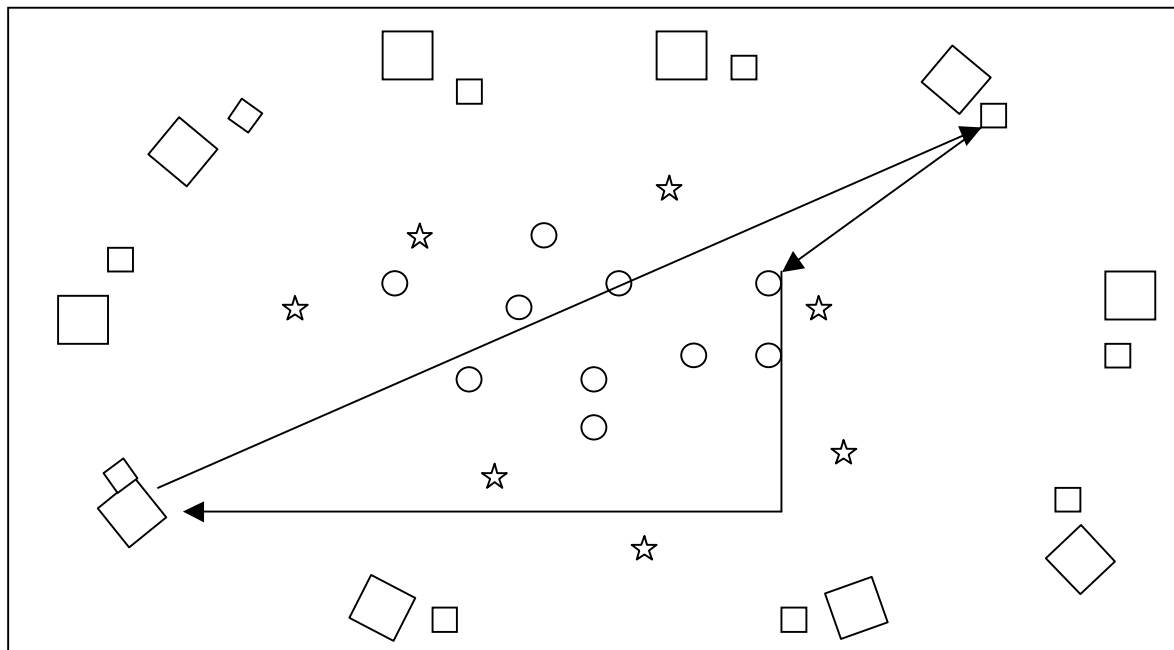
Rollenverteilung


Rolle	Verhalten
10 oder mehr Mafiagangster	Weiße Stirnbänder. Sind vor allen Dingen hinter Autogrammkarten her. Nehmen deshalb nur Lebensbändchen und Autogrammkarten ab. Keine Gutscheine.
10 Mitarbeiter der jeweiligen Gruppe im Spiellager	Das Lager ist durch Knicklicht markiert. Mitarbeiter verteilt Lebensbändchen und Gutscheine. Hilft bei Werbeplakaterstellung mit.
10 Beamte (Amt)	Abseits vom eigenen Spiellager. Verteilt Autogrammkarten gegen Gutscheine.
Ca 7 HbFP-Mitarbeiter	Mit Knicklicht markiert. Laufen frei in der Spielfeldmitte rum. Nehmen nur ausgefüllte Autogrammkarten entgegen.

Spielstart

- Mitarbeiter gehen an ihre Spielpositionen.
- Spieler bekommen in ihrem Spiellager einen Gutschein und ein Lebensbändchen.

Spielfeldskizze



	Name	Aussehen
	Spiellager der jeweiligen Gruppe	Markiert durch großes Knicklicht. Jede Gruppe wird eine Farbe

		zugeordnet.
□	Amt	Zugehöriges Amt der Gruppe gegenüber
○	HbFP-Mitarbeiter	Markiert durch kleines Knicklicht
☆	Mafiagangster	Markiert durch weißem Stirnband
→	Möglicher Weg eines Spielers	