

Wanted – Das verlorene Schaf

Spielablauf:

Die Jungschärler bekommen den Auftrag (z.B. Wanted-Plakat als Einstieg), das verlorene Schaf zu suchen. Sie gehen dann von Posten zu Posten bis sie das Schaf finden. An jedem Posten steht ein verkleideter Leiter. Die Kinder erhalten jeweils einen Hinweis, wo der nächste Posten ist und wie sie mit dieser Person umzugehen haben, damit sie Auskunft gibt. Wenn die festgelegten Kriterien nicht erfüllt sind, gibt der Leiter keine Auskunft!

Grundsätzlich gilt: je mehr Leiter, desto besser. Die aufgeführte Variante kann je nach Zeitbudget und anwesende Leiter ausgebaut werden.

Material:

- Verkleidung
- Landkarten
- Genügend Leiter☺

Ort: wir führten das Spiel kreuz und quer durchs Dorf durch

Gruppen:

- 3-4 Personen pro Gruppe
- gestaffelter Start oder Reihenfolge abändern

Posten:

1. Hinweis am Anfang: Kinder müssen beim Hirten jedes Wort doppelt sagen, ihn als „Fachmann Betreuung Schafe“ ansprechen, Holz für ein Feuer bringen.

2. Hirte (ist schwerhörig, schweigsam)

Auskunft: wenn alles erfüllt: vielleicht lebt das Schaf nicht mehr, zum Metzger gehen: Hände abwischen und fester Händedruck, seinen Sprachfehler imitieren...

Falls ihr den Polizisten einmal antrefft: salutieren, nicht lachen, siezen, nicht „ehm“ sagen

3. Metzger (mürrisch, hat Sprachfehler)

Auskunft: Vielleicht weiss die Coiffeuse etwas, die tratscht gerne: Glas Wasser bringen (trockener Mund vom vielen Reden), Namen der Kinder von Roger Federer aufzählen, Blondine-Witz erzählen, den sie noch nicht kennt.

Vielleicht seht ihr unterwegs den Polizisten, dann fragt ihn auch noch.

4. Polizist (hat einen Tick; schlägt immerzu die Sporen zusammen, salutiert, strenger Blick)

Auskunft: geht doch zur Coiffeuse

5. Coiffeuse (blonde Perücke, erzählt andauernd irgendwelchen Schwachsinn über promis etc. bis die Checkliste erfüllt)

Auskunft: Geht zum König von Steffisburg, der weiss über alles Bescheid, Hof-Etikett beachten: Verbeugen und Kopfbedeckung abnehmen, vor jedem Satz: hochfürstliche Durchlaucht.

Anrede König: Hochwohlgeborener Herrscher des Berner Oberlands, Eroberer des Emmenthals, Baron der Sieben Hengste und Bezwinger des Beatus Drachen.

Frage: Wie geht es Ihrer Cousine, der Kurfürstin von Wachseldorn?

6. König (Thron, roter Teppich, von oben herab)

Auskunft: eingegangene Meldung aus Schriftrolle vorlesen, herrenloses Schaf gefunden