

Bob de Boumaa Game

- Zwei Gruppen spielen gegeneinander
- Die Bob de Boumaa-Memory-Kärtchen hat der Spielleiter auf eine Vorlage kopiert (einfach die Memorykarten aneinander gereiht auf den Drucker legen), welche die Kinder füllen müssen. Jede Gruppe bekommt dieselbe Vorlage.
- Das Ziel des Spieles ist durch das Verdienen der Memorykarten, die Vorlage zu füllen.
- Da das Memory ja jede Bildkarte doppelt hat geht das super um auf zwei Gruppen aufzuteilen.
- Leiter betreuen die jeweiligen Pösten, wo die Kinder die Karten verdienen können
- Wer zuerst alle Karten hat gewinnt



Posten um Memorykarten zu verdienen

- **Puzzle**
Die Gruppe muss ein Kinderpuzzle zusammensetzen
- **Schildkrötenspiel**
Die Kinder müssen vier Karten des Schildkrötenspiels zu zusammensetzen, dass alle vier verschieden Schildkröten zu sehen sind



- **Witze erzählen**
Die Gruppe einem Leiter eine bestimmte Anzahl Witze erzählen
- **Singen**
Die Gruppe singt einem Leiter gemeinsam ein Lied vor
- **Turmbau**
Die Gruppe muss mit Kappla-Hölzer einen Turm bauen in gewisser Zeit.
- **Ligretto Zahlenreihe**
Die Gruppe muss gemeinsam Ligrettospielkarten von 1-10 in allen vier Farben der Reihe nach ordnen.
- **Schuhsalat**
Die Gruppe muss gemeinsam herausfinden, welcher Schuh zu welcher Umgebung passt



- **Fragen???**
Die Gruppe kann durch Fragen zur Andacht oder zum Thema beantworten Kärtchen verdienen