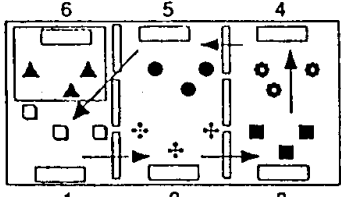
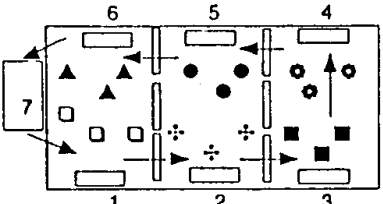
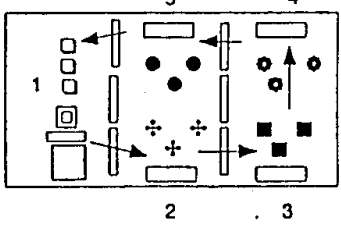


# Spieltturnierformen

<p>4.</p>	<p><b>Spieltturniere</b></p> <p>Timer: z.B. Zeit 1: Tonfolge - Spieldauer - Musik aus - Zeit 2: Tonfolge - Dauer der Pause zwischen den Spielen- Musik ein - Anzahl Spiele - evtl. Tonfolge am Anfang/Schluss</p> <p>Einfachste Variante für den Einsatz des Timers: Zeit 1: Tonfolge - Spieldauer - Musik aus - Anzahl Spiele - evtl. Tonfolge am Anfang/Schluss. Die Zeit läuft weiter. Das Wechseln der Spielfelder und evtl. das Aufschreiben der Resultate geht auf Kosten der Spieldauer.</p>
<p><b>4.1. Spielturniere ohne Spielplan</b></p> <p><b>4.1.1. Gerade Anzahl Mannschaften:</b> Auf allen Spielfeldern wird die gleiche Spielform ausgetragen, alle Mannschaften sind im Einsatz.</p>  <p>▲ bleibt während allen Spielen auf Spielfeld Nr. 6</p> <p><b>4.1.2. Ungerade Anzahl Mannschaften:</b> Verschiedene Spiele oder auf allen Spielfeldern das gleiche Spiel. 1 Mannschaften hat Pause (Auswechselbank).</p>  <p>7 = Pause, Auswechselbank</p> <p>Möglichkeiten für eine aktive "Pause":</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einsatz als "Resultatzähler" oder Schiedsrichter</li> <li>- Trainings-Station (Platz 1): Geräteturnen, Circuit, Geschicklichkeiten, Gruppenwettkampf, Balltechnik</li> </ul> 	
<p><b>4.2. Spielturniere mit Spielplänen (siehe Beilage)</b></p>	
<p><b>4.3. Liga-Turnier/Ligaturnier mit "wechseln-teilen" (siehe Beilage)</b></p> <p>Die Sieger steigen auf Richtung Platz 1 (= 1. Liga), die Verlierer steigen ab (Richtung unterste Liga). Die Sieger in der 1. Liga bleiben für die nächste Spielrunde auf dem obersten Spielfeld, die Verlierer in der untersten Liga bleiben auf dem untersten Feld. Alle übrigen Mannschaften wechseln das Spielfeld.</p> <p>UNENTSCHIEDEN: Die Mannschaft, die bei unentschiedenem Spielstand vor Spielende den letzten Punkt erzielt und damit zum UNENTSCHIEDEN aufholt, steigt als Sieger auf.</p> <p>Variante „WECHSELN-TELEN“: Nach jedem Spiel, d.h. beim WECHSEL in das neue Spielfeld, TEILT sich die Mannschaft auf. Die halbe Mannschaft stellt sich auf der Gegenseite auf und wird zum Gegenspieler. Vom Nebefeld kommen neue Spielpartner als Auf- oder Absteiger dazu.</p>	
<p><b>4.4. Los-Turnier (siehe Beilage)</b></p> <p>Die Feldzuteilung und damit die Zusammensetzung der Mannschaften wird ausgelost.</p>	

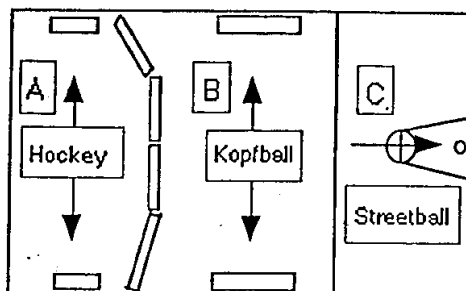
## Spieltourniere mit Spielplänen: ein Beispiel

7/3

- Spielturnier mit 7 Mannschaften auf drei Spielfeldern
- Normalturnhalle, 3:3 oder 4:4 quer
- Spiele: z. B. Hockey, Kopfball, Streetball (Basketball auf 1 Korb)
- Jede Mannschaft spielt jedes der drei angebotenen Spiele zweimal.
- Jede Mannschaft spielt einmal gegen jede andere Mannschaft.
- Jede Mannschaft hat einmal während einer Spielrunde eine Pause.

### Organisation

- Jeder Mannschaftsführer erhält einen Spielplan mit folgenden Informationen: Reihenfolge der Spiele, Gegner, Spielfeld, Pause.
- Material: Timer, 1 Spielplan/Mannschaft und 1 Bleistift/Mannschaft, Spielmaterial: Bälle, Hockeyschläger, Spielbändeli, 2 Sprungkissen (= Kopfball-Tore), Langbänke (Spielfeldbegrenzungen)
- Für das Turnier stehen 40 Minuten zur Verfügung.



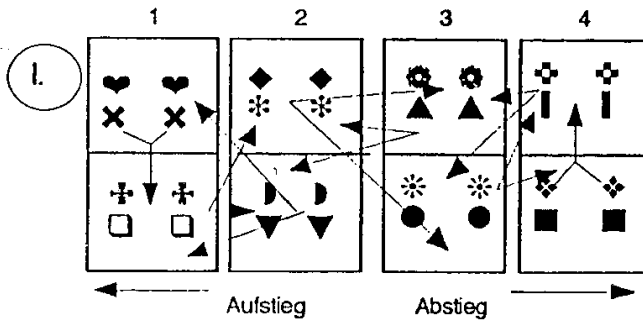
### Timer: Beispiel

- Zeit 1: Tonfolge 1 (1 Pfliff) - Spieldauer: 5 Minuten - Musik aus
- Zeit 2: Tonfolge 2 (2 Pfliffe) - Dauer der Pause zwischen den Spielen: 40 Sekunden (zum Wechseln der Spielfelder und Aufschreiben der Resultate) - Musik ein - Anzahl: 7 (= 7 Spielrunden)
- evtl. Tonfolge am Anfang/Schluss

Spielplan			7/3						
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7
Hockey	Kopfball	Streetball		<i>Recto</i>					
1-6	②-5	3-4		4:2 //					
7-5	1-4	②-3		3:3 /					
6-4	7-3	1-②		2:3					
5-3	6-②	7-1		2:5					
4-②	5-1	6-7		2:1 //					
3-1	4-7	5-6							
②-7	3-6	4-5		1:1 /					
total				14:15 6					

## „WAECHSLE-TEILE“-Turnier eine Variante des Liga-Turniers

Die SIEGER steigen auf (Richtung 1. Liga), die VERLIERER steigen ab (Richtung unterste Liga).



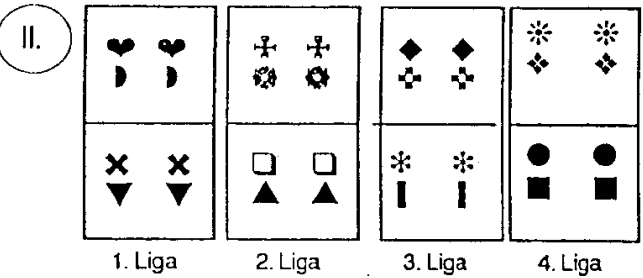
Der Sieger in der 1. Liga bleibt für die nächste Spielrunde auf dem obersten Spielfeld, der Verlierer in der untersten Liga bleibt auf dem untersten Feld. Alle übrigen Mannschaften **wechseln** das Feld (Auf- oder Abstieg).

Alle Spielmannschaften **teilen** sich für die nächste Spielrunde.

Beispiel:

Sieger    ♥ ×    ▾ ▽    ⚙ ▲    ⚙ | (Aufstieg)  
Verlierer    ✦ □    ✦ \*    \* ●    ✦ ■ (Abstieg)

neue Aufstellung:

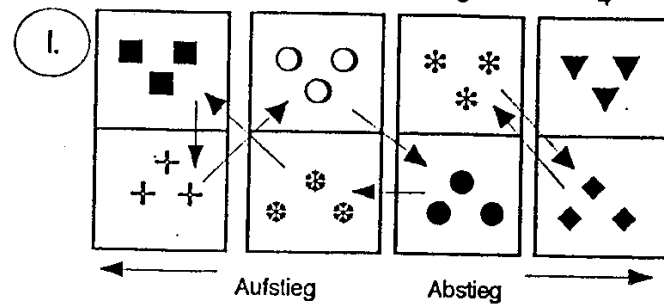


UNENTSCHIEDEN?

- Die Mannschaft, die bei unentschiedenem Spielstand vor Spielende den letzten Punkt erzielt und damit zum UNENTSCHIEDEN aufholt, steigt als SIEGER auf.
- Die Mannschaft, die vor Spielende noch in Führung liegt dann aber den Gegner zum UNENTSCHIEDEN aufholen lässt, steigt als VERLIERER ab.

## LIGA-TURNIER

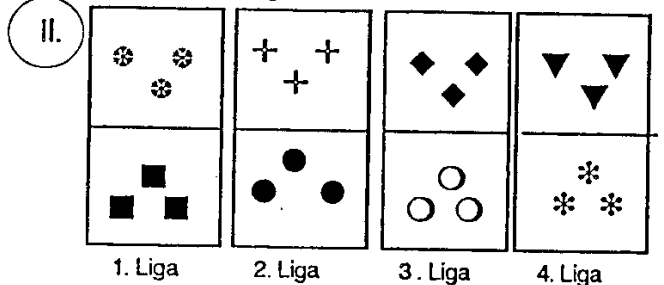
Die SIEGER steigen auf (Richtung 1. Liga), die VERLIERER steigen ab (Richtung unterste Liga).



Der Sieger in der 1. Liga bleibt für die nächste Spielrunde auf dem obersten Spielfeld, der Verlierer in der untersten Liga bleibt auf dem untersten Feld. Alle übrigen Mannschaften **wechseln** das Feld (Auf- oder Abstieg).

Beispiel: Sieger    ■ ⊗    ● ◆ (Aufstieg)  
Verlierer    + ○    \* ▽ (Abstieg)

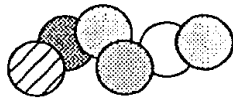
neue Aufstellung:



UNENTSCHIEDEN?

- Die Mannschaft, die bei unentschiedenem Spielstand vor Spielende den letzten Punkt erzielt und damit zum UNENTSCHIEDEN aufholt, steigt als SIEGER auf.
- Die Mannschaft, die vor Spielende noch in Führung liegt dann aber den Gegner zum UNENTSCHIEDEN aufholen lässt, steigt als VERLIERER ab.

# Los-Turnier

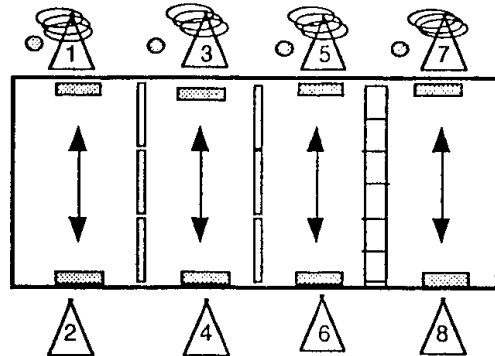


- Los-Turniere zum Plausch (ohne Wertung), - jeder Spielrunde mit neuen Gesichtern!
- Los-Turniere mit Wertung/Ranglisten (Einzelwertung!):
  - gewonnenes Spiel: 10 Punkte + Mannschaftspunkte aus dem Spiel
  - unentschiedenes Spiel: 5 Punkte + Mannschaftspunkte aus dem Spiel
  - verlorenes Spiel: 0 Punkte + Mannschaftspunkte aus dem Spiel

4.3.94/AS

## Organisation

- Auf allen Spielfeldern wird das gleiche Spiel gespielt.
- Die Spielfelder werden mit Markierkegeln numeriert.
- Für jeden Spieler ist ein Los (numerierte Jetons) vorhanden. Los-Nummer = Spielfeld.
- Pro Spielfeld liegt ein Mannschaftssatz Spielbändeli und ein Matchball bei einem Markierkegel bereit.
- Nach dem Spiel: Spielbändeli und Ball zum Markierkegel mit ungerader Nummer legen, Resultat mit Gegner bereinigen und aufschreiben (oder dem Turnierleiter melden), neue Spielfeldzuteilung (= Los) feststellen, *neue Spielrunde spielen*



- Material:**
- Spielfeldrand: Linien, Langbänke, Kastenteile, Turnmatten, Grenzbänder, Reivomarkierungen
  - numerierte Markierkegel (Spielbändeli bei Kegel 1-3-5-7)
  - Tor: Sprungkissen (Kopfball) oder Turnmatten (Mattenball)

- Spielformen**
- \* Volleyball
  - \* Streetball (Basketball)
  - \* Handball auf 1 Tor
- \* Fussball (mit Softball)
  - \* Hallenhockey
  - \* Kopfball
- \* Mattenball
  - \* Wandball/Linienball
  - \* kleine Spiele

## Turnier-Varianten

- 1. mit Turnierleiter:** Der Turnierleiter lost für jeden Spieler die Feldzuteilung aus und trägt sie auf der Spielerliste ein (= Anschlag). Die erste Spielrunde läuft. Während dieser Zeit nimmt der Turnierleiter bereits die Auslosung für die nächste Runde vor. Nach dem ersten Spiel melden die Spieler die Mannschaftsergebnisse beim Turniertisch und stellen gleichzeitig die neue Feldzuteilung fest. Während der zweiten Spielrunde trägt der Turnierleiter die Punkte für jeden Spieler auf der Spielerliste ein und nimmt die Auslosung für die 3. Spielrunde vor. Usw.
- 2. kein Turnierleiter, alle spielen mit!** Die Spieler lösen ihre Feldzuteilung selber aus und lassen die Los-Jetons mit der Zahl nach oben liegen. Der Leiter nimmt das letzte zugedeckte Los und dreht, nachdem alle Spieler auf ihren Spielfeldern zum Spielbeginn bereitstehen, alle Lose wieder um. Nach jedem Spiel trägt jeder Spieler seine Punkte auf der Spieler-Liste oder auf seinem individuellen Resultatblatt ein, bevor er seine neue Feldzuteilung auslost.
- 3. Mixed-Turniere:** Die Lose der Spielerinnen und Spieler liegen in getrennten Losbehältern bereit. Durch diese Verlosung ist eine ausgeglichene Verteilung der Spielerinnen und Spieler sichergestellt.
- 4. "Setzen":** Für jedes Spielfeld wird für die ganze Dauer des Turniers mindestens ein sehr guter Spieler "gesetzt", d.h. fest zugeteilt, um unausgeglichene Spiele und Resultate möglichst zu verhindern. Ev. werden nur einzelne Spieler "gesetzt", z. B. zum Ausgleich bei einer ungeraden Anzahl von Turnier-Teilnehmern (d.h.: die "Gesetzten" sind ausgesprochen starke Spieler; sie spielen immer in Mannschaften mit Unterzahl!). Die "gesetzten" Spieler kommen nicht in die Verlosung.

**LOSTURNIER**

gewonnenes Spiel    **10** Punkte + Tore/Punkte  
 unentschiedenes Spiel    **5** Punkte + Tore/Punkte  
 verlorenes Spiel    **0** Punkte + Tore/Punkte

---

Name: \_\_\_\_\_ Rang:

	Resultat	Punkte
1. Spielrunde	:	
2. Spielrunde	:	
3. Spielrunde	:	
4. Spielrunde	:	
5. Spielrunde	:	
6. Spielrunde	:	
7. Spielrunde	:	
8. Spielrunde	:	
9. Spielrunde	:	
10. Spielrunde	:	

Differenz:  total: \_\_\_\_\_

LOSTURNIER		10 / 5 / 0 + Punkte/Tore		Resultate									
17.3.94/RS	1.Spiel Resultat		2.Spiel Resultat		3.Spiel Resultat		4.Spiel Resultat		5.Spiel Resultat		6.Spiel Resultat		
	1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	
	3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	
	5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	
	7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	
	9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	
N A M E	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	total
1													
2													
3													
4													
5													
6													
7													
8													
9													
10													
11													
12													
13													
14													
15													
16													
17													
18													
19													
20													
21													
22													
23													
24													
25													
26													
27													
28													
29													
30													
31													
32													
33													
34													
35													
36													

**LOSTURNIER**

**10 / 5 / 0 + Punkte/Tore**

**Resultate**

17.3.94/RS		1.Spiel	Resultat	2.Spiel	Resultat	3.Spiel	Resultat	4.Spiel	Resultat	5.Spiel	Resultat	6.Spiel	Resultat	
		1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	1-2	:	
		3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	3-4	:	
		5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	5-6	:	
		7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	7-8	:	
		9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	9-10	:	
NAME		Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	Feld	Punkte	total
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														
14														
15														
16														
17														
18														
19														
20														
21														
22														
23														
24														
25														
26														
27														
28														
29														
30														
31														
32														
33														
34														
35														
36														

Spielplan											10/5			
18/0/RS														
A	B	C	D	E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5: 3x		7: 3x		10: 3x										
10-1	7-4	6-5	9-2	8-3										
7-2	6-3	5-4	8-1	10-9										
4-3	5-2	10-8	7-9	6-1										
9-4	8-5	7-6	1-3	10-2										
3-9	10-6	2-1	5-7	4-8										
10-5	2-8	1-9	4-6	3-7										
2-6	1-7	9-8	3-5	10-4										
8-7	9-6	10-3	2-4	1-5										
6-8	4-1	3-2	10-7	5-9										
<b>total</b>														

Spielplan											11/5				
18/0/RS															
A	B	C	D	E	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
5: 3x		7: 3x		10: 3x											
1-10	2-9	3-8	4-7	5-6											
11-9	1-8	2-7	3-6	4-5											
10-8	11-7	1-6	2-5	3-4											
9-7	10-6	11-5	1-4	2-3											
8-6	9-5	10-4	11-3	1-2											
7-5	8-4	9-3	10-2	11-1											
6-4	7-3	8-2	9-1	10-11											
5-3	6-2	7-1	8-11	9-10											
4-2	5-1	6-11	7-10	8-9											
3-1	4-11	5-10	6-9	7-8											
2-11	3-10	4-9	5-8	6-7											
<b>total</b>															

Spielplan											12/6						
18/0/RS																	
A	B	C	D	E	F	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
5: 3x		7: 3x		10: 3x													
12-1	7-6	10-3	9-4	8-5	11-2												
12-11	10-1	7-4	5-6	9-2	8-3												
9-11	12-10	8-1	7-2	6-3	5-4												
8-10	7-11	12-9	6-1	5-2	4-3												
7-9	3-2	5-11	12-8	4-1	6-10												
6-8	5-9	4-10	3-11	12-7	2-1												
5-7	4-8	3-9	2-10	1-11	12-6												
4-6	12-5	2-8	1-9	11-10	3-7												
3-5	2-6	1-7	11-8	12-4	10-9												
2-4	9-8	11-6	12-3	10-7	1-5												
1-3	11-4	12-2	10-5	9-6	8-7												
<b>total</b>																	

Spielplan											13/6							
18/0/RS																		
A	B	C	D	E	F	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
5: 3x		7: 3x		10: 3x														
1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7													
13-11	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6													
12-10	13-9	1-8	2-7	3-6	4-5													
11-9	12-8	13-7	1-6	2-5	3-4													
10-8	11-7	12-6	13-5	1-4	2-3													
9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	1-2													
8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-1													
7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-13													
6-4	7-3	8-2	9-1	10-13	11-12													
5-3	6-2	7-1	8-13	9-12	10-11													
4-2	5-1	6-13	7-12	8-11	9-10													
3-1	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9													
2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8													
<b>total</b>																		

Spielplan								7/3	
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7
1-6	2-5	3-4							
7-5	1-4	2-3							
6-4	7-3	1-2							
5-3	6-2	7-1							
4-2	5-1	6-7							
3-1	4-7	5-6							
2-7	3-6	4-5							
total									

Spielplan								7/3	
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7
1-6	2-5	3-4							
7-5	1-4	2-3							
6-4	7-3	1-2							
5-3	6-2	7-1							
4-2	5-1	6-7							
3-1	4-7	5-6							
2-7	3-6	4-5							
total									

Spielplan								7/3	
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7
1-6	2-5	3-4							
7-5	1-4	2-3							
6-4	7-3	1-2							
5-3	6-2	7-1							
4-2	5-1	6-7							
3-1	4-7	5-6							
2-7	3-6	4-5							
total									

Spielplan								7/3	
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7
1-6	2-5	3-4							
7-5	1-4	2-3							
6-4	7-3	1-2							
5-3	6-2	7-1							
4-2	5-1	6-7							
3-1	4-7	5-6							
2-7	3-6	4-5							
total									



Spielplan						4/2
A	B	1	2	3	4	
1-2	3-4					
4-3	2-1					
4-2	3-1					
1-3	2-4					
2-3	1-4					
4-1	3-2					
total						

Spielplan						5/2
A	B	1	2	3	4	5
4-2	3-1					
3-2	5-4					
1-4	2-5					
5-3	2-1					
1-5	4-3					
total						

Spielplan								6/2
A	B	1	2	3	4	5	6	
2-4	1-3							
3-5	4-6							
1-4	5-2							
6-3	2-1							
3-2	4-5							
5-6	4-3							
5-1	2-6							
6-1								
total								

Spielplan								6/3
A	B	C	1	2	3	4	5	6
3-1	2-4	6-5						
4-6	5-3	1-2						
3-2	6-1	5-4						
5-2	1-4	3-6						
1-5	2-6	4-3						
total								

Spielplan										7/3
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7	
1-8	2-5	3-4								
7-5	1-4	2-3								
6-4	7-3	1-2								
5-3	6-2	7-1								
4-2	5-1	6-7								
3-1	4-7	5-6								
2-7	3-6	4-5								
total										

Spielplan										8/3
A	B	C	1	2	3	4	5	6	7	8
1-8	2-6	3-5								
	5-1	4-2								
7-6	4-8	1-3								
6-5	3-7	8-2								
2-3	5-4	7-1								
5-8	3-6	1-4								
4-7	2-5	8-6								
1-2	8-3	7-5								
4-3	6-1	7-2								
	8-7	4-6								
total										

Spielplan										8/4	
A	B	C	D	1	2	3	4	5	6	7	8
1-8	2-7	3-6	5-4								
7-8	6-1	5-2	4-3								
3-2	8-5	1-4	6-7								
5-6	7-4	8-3	2-1								
3-7	2-6	8-4	1-5								
4-2	5-3	7-1	6-8								
4-6	1-3	7-5	2-8								
total											

Spielplan										9/4		
A	B	C	D	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-8	2-7	3-6	4-5									
9-7	1-6	2-5	3-4									
8-6	9-5	1-4	2-3									
7-5	8-4	9-3	1-2									
6-4	7-3	8-2	9-1									
5-3	6-2	7-1	8-9									
4-2	5-1	6-8	7-8									
3-1	4-9	5-8	6-7									
2-9	3-8	4-7	5-6									
total												