



Geländespiel Noah

Phase I

Ziel: Genug Futter für die Tiere aus der Arche gewinnen

Geld verdienen

verschiedene Posten

Kreative Aufgaben

Lied vorsingen

Pantomime

Theater spielen

Seiltechnik

Feuer

Holz sammeln

Feuertechnik-Fragen

Würfel-Lotterie

Kind setzt eine Summe

max. 150.-

Summe wird verdoppelt

Kind > Leiter gewürfelt

Summe geht an Leiter

Kind < Leiter gewürfelt

evtl. Sportliche Aufgaben

Geld verdienen

Felder bei Händler kaufen

Pro Posten ca. 50, max. 100 Ertrag

erhalten Zettel „Feld“

müssen am Gruppenplatz gebaut werden

mit Stöcken o.Ä. begrenzen

Zettel daneben legen

nur gebaut gültig!

ca. 200.-

Auf einem Feld kann gesät werden

Maiskörner als Saatgut

max. 5 Körner pro Feld

Säen

Gewinn von Saatgut

ca. 50.- bis 100.- pro Korn

Kaufen bei Händler

evtl. bei extra Posten durch Fragen beantworten / Aufgaben lösen

Zwischenphase

Ziel

möglichst viele Punkte sammeln

Punkte wirken als Dünger und vergrößern die Ernte

Anzahl Punkte stellt Multiplikator von Ernte dar

Sammeln Bohnen auf dem Bohnenfeld und transportieren diese zu Gruppenplatz

es darf nur eine Bohne pro Person transportiert werden

Auf dem Weg hat es Räuber

stehlen Bohnen

Pro 2-4 Bohnen 1 Punkt

genauer Faktor wird während Spiel definiert, kann pro Gruppe abweichen um Punkte auszugleichen

Ende Phase werden die Maiskörner direkt pro Gruppe ausgeteilt

währenddessen Trinkpause

Phase III

Ziel

Arche mit genug Tierpaaren füllen

Tiere kaufen

15 Tierarten zur Auswahl

Eine Arche gilt schon mit 10 verschiedenen Tierpaaren als voll

Preise werden festgelegt, wenn bekannt wie viele Maiskörner im Umlauf sind

Um die Tiere unterzubringen, müssen die Gruppen jeweils eine Arche bauen

Sie können sich nun weitere Maiskörner bei den Posten verdienen